

Die Karriereleiter



Ein
Spi
den
ver
der
Kar
mö
wei
obe
kon
Vo
Ma
auc
abs

Spieldaten

- Anzahl: 10-30 Personen

Material

- Stühle

Durchführung

- Die Teilnehmer sitzen im Kreis.
- Zuoberst sitzt der Bürgermeister (Spielleiter). Jeder denkt sich einen Beruf aus.
- Vom Bürgermeister ausgehend erstmal höhere Berufe wie Stadtrat oder Arzt, dann immer weiter über Reinigungskraft usw. bis hin zum letzten Platz, der dem Stadtdeppen gehört.
- Die Bezeichnungen sind platz- und nicht personengebunden.
- Der Bürgermeister eröffnet die Runde: "Neulich ging ich durch die Straßen meiner Stadt. Da traf ich den ... Friseur."
- Der Aufgerufene muss aufstehen und fragen: "Wen, mich?" Bürgermeister: "Ja, dich!" Friseur: "Mich nicht!" Bürgermeister: "Wen dann?" Der Friseur bestimmt den nächsten Spieler und sagt z.B.: "Den Stadtrat." Dieser entgegnet standesgemäß: "Wen, mich?" usw.
- Wer bei diesem Ritual einen Fehler macht, sich verspricht oder zu lange braucht, nimmt den Platz des Stadtdeppen ein.
- Alle anderen rutschen dementsprechend einen Platz weiter, klettern auf der Karriereleiter eine Sprosse höher und haben sich ihren neuen Beruf zu merken.
- Ziel des Spieles ist es, den Bürgermeister zum Deppen zu machen.
- **3 Regeln** machen das Spiel schwieriger und damit lustig: **1. Aufstehen:** Der jeweils niedrigere Beruf muss vor einem höheren Beruf aufstehen. Wer falsch aufsteht, wird zum Deppen. **2. Siezen/Duzen:** Vor wem man aufsteht, den muss man auch als den Ranghöheren siezen. "Wen mich?" "Ja, Sie." Der Bürgermeister ist immer zu siezen und darf alle duzen. **3. Der Stadtdepp darf alles:** Zwischenreden, Lachen, Rumlaufen, Irritieren, In-die-Augen-Sehen, Schimpfen, Duzen... Hauptsache, jemand anders wird zum Deppen.

Quellennachweis

- Titelbild: MariES