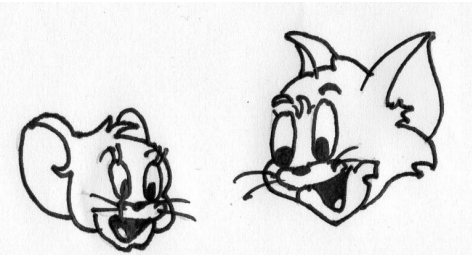
SOUMIS PAR
Hesi07

ON
31/10/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Katz und Maus



Fangen und Verstecken kennt auch heute noch jedes Kind. Katz und Maus bietet eine pfiffige Variante, um für etwas Abwechslung zu sorgen.

## Material

- keines

## Durchführung

- Die Spieler stehen im Kreis und halten sich an den Händen.
- Einer ist die Maus und steht im Kreis.
- Der Fänger ist die Katze und darf den Kreis zunächst nicht betreten.
- Jetzt wird ein Sprüchlein aufgesagt:

  Katze: "Mäuslein, Mäuslein komm heraus."

  Maus: "Nein, ich komme nicht heraus."

  Katze: "Ich kratze dir die Augen aus!"

  Maus: "Dann springe ich zum Loch hinaus!"

- Die Jagd ist eröffnet. Die Katze darf aber erst den Kreis betreten, wenn zwei Spieler entweder die Hände öffnen oder zu einem Bogen heben.
- Gleichzeitig möchte natürlich die Maus jetzt schnell aus dem Kreis heraus. Wieder liegt es an den Teilnehmern aus dem Kreis, ob sie eine Lücke machen oder nicht.
- Das Spiel endet, wenn die Katze die Maus gefangen hat.

## Variante

- Alle Mitspieler bis auf Katze und Maus stellen sich in mindestens 6 Reihen auf. In der Reihe breiten sie ihre Arme aus. So entstehen „Gänge“.

- Die Katze jagt nun die Maus in diesen Gängen. Die Maus darf "rechts/links-Kommandos" geben. Bei rechts drehen sich alle mit ihren ausgebreiteten Armen im 90° Winkel nach rechts. Dadurch entstehen neue Gänge (genauso natürlich nach links).
- Katze und Maus dürfen nicht unter den Armen durchschlüpfen.

## Quellennachweis

- Titelbild: Theresa Kluding

### Weitere Informationen

*Categories*
Spiele und Aktivitäten

*Tags*
Fangspiel

*Vieux*
4–7 Jahre
8–12 Jahre

*Nombre de participants*
1–20

*Bible*
Diese Information fehlt.

*Matériau*
Fast mühelos

*Téléchargement du fichier*
Pas de téléchargement de fichiers

*KI Generierter Inhalt*
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/katz-und-maus