

## Sarg (Biwak)



Der Sarg ist das primitivste [Militärblachen](#)-Biwak. Er bietet Platz für eine Person.

### **Materialbedarf**

Für den Bau eines Sarges benötigt man folgendes Material:

- 1 [Militärblache](#) (mit 1 enthaltenen Reepschnur)
- 1 Pflocksack (Zelteinheit, gebraucht werden 2 Zeltstangen und 2 Heringe)

### **Blachen knüpfen**

Für das Knüpfen eines Sarges müssen lediglich 2 benachbarte Seiten einer Blache zusammengeknüpft werden.

### **Aufbau**

- Der geknüpft Sarg sollte zuerst so positioniert werden, dass der Wind aus der Richtung des Spitzes auf das Zelt prallt.
- Der Spitz des Zeltes wird mit einem Hering befestigt.
- Eine Stange aus zwei Pflöcken wird unter die Mitte der Blache, gegenüber der geknüpften Linie gestellt.
- Vom Pflock wird die Reepschnur mit der Hilfe eines Herings gespannt

### **Anwendungsgebiete**

Ähnlich wie der [Gotthard](#) ist der Sarg ein Biwak für Expeditionen, [Wanderungen](#). Da er nur geringfügigen Schutz bietet sollte er nicht bei starkem Regen eingesetzt werden.

Der Sarg kann auch zum Schutz von Material und Gepäckstücken benützt werden.

## **Vor- / Nachteile**

### **Vorteile**

- teilweise Blachenboden
- geringer Materialaufwand
- leicht zum transportieren
- sehr einfach zum Aufbauen

### **Nachteile**

- sehr kleines Zelt
- man liegt auf einer Knüpf-Naht
- Der Kopf ist nicht geschützt

### **Spezielles**

Mit 4 Särgen kann eine Seerose gebildet werden. Es ist möglich mit Särgen einen [Berliner](#) zum Sterliner zu erweitern.

### **Bildnachweis**

- Titelbild: JS Schinznach