# 10 secondes de cache-cache

Le "viseur" ne ferme les yeux que pendant 10 secondes. C'est peu de temps pour se cacher. Mais le "chercheur" ne peut se déplacer que de 3 pas par rapport au point/objet de départ....
- Combien de personnes cachées peut-il trouver ?

De nombreuses variantes de ce jeu sont possibles.

## Données du jeu

*Âge : à partir de 7 ans

*Nombre : 6 +

*Terrain : extérieur (forêt)

*Direction : 1

*Durée : 10 min +

## Matériel

Aucun (ou un sifflet pour ceux qui le souhaitent)

## Préparation

Aucune préparation n'est nécessaire pour ce jeu.

## Déroulement du jeu

*Un objet est choisi comme point de départ. Tout le monde doit toucher cet objet ou se tenir à proximité. Un arbre est un avantage.
*Une personne est le "chercheur" - elle ferme les yeux et compte à haute voix et lentement jusqu'à 10 (elle peut aussi souffler dix fois avec un sifflet). Pendant ces 10 secondes, tous les autres se cachent.
*Le "chercheur" essaie alors d'en trouver le plus possible et de les appeler par leur nom, mais il ne peut s'éloigner que de 3 pas du point/objet de départ.
*Tous ceux qui se cachent peuvent aussi essayer de se faufiler jusqu'au point de départ/objet sans

que le "chercheur" ne le remarque. Si quelqu'un y parvient, il est le gagnant de la partie.

## Fin du jeu

Si, après une longue recherche, tous n'ont pas été retrouvés dans leur cachette, le jeu est interrompu et tous se rassemblent à nouveau au point/objet de départ. Le jeu peut alors être recommencé, mais seulement avec 9 secondes, etc.

## Crédit photo

- **Photo de couverture :** © by Anja Fritz, Kidscamp Lituanie 2011