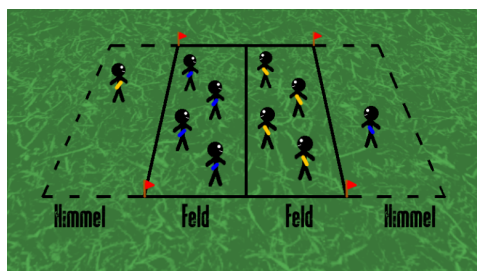


Balle dodo



Deux groupes se tirent dessus. Celui qui est touché va au ciel.

On l'appelle aussi "Völki".

Données de jeu

- Nombre de joueurs : 8-20
- Âge : 8+
- Durée : 5-20 min.

Matériel

- 1-2 balles
- un terrain divisé en 2 ou 4 terrains de taille égale

Règles du jeu

- Les joueurs sur le terrain n'ont pas le droit de marcher avec le ballon.
- Le ballon ne doit pas être tenu en main plus de 3 secondes.
- Les ballons qui atterrissent en dehors du terrain doivent être récupérés par les joueurs dans le ciel.

Déroulement du jeu

- Formez deux groupes de force égale si possible.
- Chaque groupe désigne quelqu'un qui sera dans le ciel dès le début.
- Si l'on ne joue qu'avec un seul ballon, vous pouvez tirer au sort le groupe qui commencera ou lancer le ballon au milieu du terrain.
- Un groupe (tous les joueurs, aussi bien ceux du terrain que ceux du ciel) essaie de tirer sur les joueurs de l'autre groupe qui sont encore sur le terrain.

- Ceux qui ont été touchés dans le champ vont au ciel. (Derrière le terrain, du côté opposé du champ.) Celui qui était au ciel depuis le début peut retourner dans son champ au premier joueur qui arrive dans son ciel.
- Le groupe qui est le dernier à avoir encore des joueurs dans son champ a gagné.

Types de jeux

Il existe différents types de jeu.

Dodgeball avec un début plus difficile

Si l'on joue avec des joueurs plus âgés, on peut laisser la balle faire 3 fois l'aller-retour entre le terrain et le ciel (doit être attrapée) avant de pouvoir tirer sur l'autre groupe.

Libération par ferroutage

Dodgeball normal dans lequel on peut se libérer du ciel en prenant un autre dans le ciel Hukepack et en retournant en courant sur le terrain sans se faire taper dessus par le groupe adverse. Les deux sont alors de retour sur le terrain.

Crédit photo

- Photo de couverture : mise à disposition par ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)