

# Mäuseoberhaupt!



Bei diesem Spiel geht es zur Abwechslung mal nicht um die Katz sondern um die Maus!

## **Material**

- Spielfeldbegrenzung (z.B Fähnchen, Hütchen o.ä.)

## **Vorbereitung**

- Spielfeld abgrenzen (zwei sich gegenüberliegende Linien in etwa 15-20m Entfernung)

## **Durchführung**

- Die Spieler werden in zwei Gruppen eingeteilt.
- Hinter der einen Linie des Spielfeldes stehen ein oder mehrere Katzen, je nach Anzahl der Spieler, z.B. bei 10 Spielern 1-2 Katzen
- Auf der anderen Seite des Feldes stehen die Mäuse.
- Eine Maus wird nun im Geheimen zum Mäuseoberhaupt erkoren.
- Auf ein Startzeichen hin rennen die Mäuse an den Katzen vorbei zur gegenüberliegenden Seite.
- Innerhalb des Feldes dürfen die Katzen nun versuchen, die Mäuse zu fangen.
- Alle gefangenen Mäuse scheiden aus.
- Erwischt eine Katze das Mäuseoberhaupt, ist das Spiel zu Ende.

## **Quellennachweis**

- Titelbild: Theresa Kluding