

# Planspiel



Bei diesem originellen Versteckspiel ist nicht nur Schnelligkeit, sondern auch eine gute Orientierung gefragt.

## Material

- ggf. Papier und Stift

## Vorbereitung

- geeignetes Gelände suchen

## Durchführung

- Es werden 2 gleich große Gruppen gebildet.
- Gruppe A muss rund 20m vom Startpunkt entfernt warten.
- Gruppe B wählt gemeinsam ein Versteck und zeichnet den Weg dorthin auf die Erde, in den Sand oder auf ein Stück Papier.
- Nun gibt Gruppe B das Startzeichen und versteckt sich am vereinbarten Ort.
- Gruppe A zählt nach dem Startzeichen bis 100. Dann läuft sie zurück zum Startpunkt und studieren den Plan.
- Nun beginnt die Suche.
- Wenn Gruppe B gefunden wird, müssen beide Gruppen so schnell wie möglich zum Startpunkt zurücklaufen.
- Der letzte Ankömmling jeder Gruppe darf den Plan auswischen oder zerreißen.
- Wem dies gelingt, dessen Gruppe hat gewonnen.

## Quellennachweis

- Titelbild: Theresa Kluding