SOUMIS PAR
Hesi07

ON
21/11/2012

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jeu de simulation



Ce jeu de cache-cache original exige non seulement de la rapidité, mais aussi un bon sens de l'orientation.

Matériel

- du papier et un stylo, si nécessaire

Préparation

- Trouver un emplacement adapté

Procédure

- Formez deux groupes de taille égale.
- Le groupe A doit attendre à environ 20 mètres du point de départ.
- Le groupe B choisit ensemble une cachette et trace le chemin qui y mène sur le sol, dans le sable ou sur une feuille de papier.
- Le groupe B donne alors le signal de départ et se cache à l'endroit convenu.
- Après le signal de départ, le groupe A compte jusqu'à 100. Il retourne ensuite en courant au point de départ et étudie le tracé.
- La recherche commence alors.
- Si le groupe B est trouvé, les deux groupes doivent retourner au point de départ aussi vite que possible.
- Le dernier membre de chaque groupe à arriver peut effacer ou déchirer la carte.
- Le groupe dont un membre réussit à accomplir cette action remporte la partie.

Références

- Image de couverture : Theresa Kluding

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Jouer à cache-cache

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/jeu-de-simulation