

## Parties humaines



Les participants sont répartis en équipes en fonction du nombre d'équipes. Une équipe doit de préférence compter entre 4 et 7 participants.

Les équipes s'affrontent, contre la montre et sur la base d'une tâche donnée, impliquant tous les membres.

L'équipe qui réalise la tâche en premier accumule des points. Celle qui a le plus de points à la fin gagne.

Le jeu convient aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur.

Les idées de tâches peuvent être : un moulin à vent qui fonctionne (illustré sur l'image : nous avons la structure au milieu et l'hélice est composée des participants qui se déplacent autour de la structure), une fusée, une fusée, un poisson qui vient d'être pêché, une brouette pleine, une voiture de formule 1, etc.

La préparation du jeu ne nécessite aucun matériel.