SOUMIS PAR
MariES

ON
11/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Méthodes de capture ou d'abattage

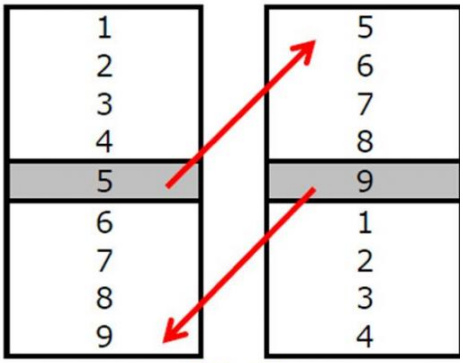


De nombreux jeux de plein air intègrent une forme ou une autre de méthode de capture. Vous trouverez ici un petit aperçu des méthodes pouvant être utilisées.

1. Cartes de classement

- Chaque participant reçoit une carte sur laquelle figure, par exemple, une suite de chiffres allant de 1 à 9.
- Cependant, les cartes diffèrent les unes des autres : sur l'une, la suite commence par 1 ; sur la suivante, la liste commence par 4, et ainsi de suite.
- Au centre de la carte se trouve un chiffre mis en évidence. Ce chiffre détermine la valeur de la carte.
- Lorsque deux joueurs s’affrontent, ce sont leurs cartes qui déterminent qui l’emporte.
- Dans l'exemple ci-dessous, voici ce qui se passe : le joueur ayant le 5 surligné bat celui ayant le 9 surligné. Pourquoi ? Sur la carte où le 5 est surligné, le chiffre 9 se trouve en dessous du 5. Sur la carte où le 9 est surligné, le 5 se trouve au-dessus du 9. Par conséquent, le 5 a une valeur supérieure et l’emporte sur le 9.
- En général, la règle est la suivante : un joueur bat tous les joueurs dont le chiffre est inférieur à son propre chiffre marqué. Il perd face à tous ceux dont le chiffre est supérieur au sien.
- Selon le même principe, on peut également utiliser des noms ou des termes similaires.

Exemple de comptabilisation d'un coup à l'aide d'une carte de score



Beispiel

Cartes de classement à télécharger

Rangkaertchen_Numbers

Modèle de fiche de classement

Modèle de fiche de classement

2. Rubans de vie

- Chaque participant reçoit un ruban de vie (une bande de papier crépon, de tissu ou d'un matériau similaire).
- S'il est important de pouvoir distinguer les différents groupes, on utilise des rubans de couleurs différentes.
- Les joueurs fixent leur ruban de vie à l'endroit indiqué par l'animateur (par exemple, en le glissant dans la poche arrière de leur pantalon, en l'enroulant autour de leur poignet ou en l'attachant sur le haut de leur bras). Les rubans doivent être **clairement visibles** et **faciles à retirer** ou **à arracher**.
- Les joueurs tentent alors de se mettre hors jeu les uns les autres en arrachant le ruban de leur adversaire.
- Si un joueur perd son ruban ou se le fait arracher, il doit en récupérer un nouveau à sa base.
- Cela signifie que vous aurez également besoin de membres du personnel pour vous assurer qu'il y ait suffisamment de rubans des bonnes couleurs disponibles à chaque base.

3. Numéros

- Chaque participant reçoit un numéro clairement lisible, qu'il fixe dans son dos à l'aide d'épingles de sûreté.
- Les joueurs peuvent être éliminés si leur numéro est prononcé à voix haute.

- Chaque joueur peut essayer de cacher son numéro derrière des arbres ou des objets similaires, ou avec l'aide d'autres joueurs, afin qu'aucun adversaire ne puisse le lire. Il ne doit toutefois pas le cacher avec ses bras !
- Pour augmenter la difficulté, on peut distribuer à chaque joueur deux exemplaires de son numéro. L'un est fixé dans le dos, l'autre sur la poitrine.
- Si vous jouez en groupe, les numéros peuvent simplement être imprimés ou écrits sur du papier de différentes couleurs.
- Si les numéros sont destinés à être utilisés fréquemment pour des jeux, il est conseillé de les plastifier et d’y attacher des cordelettes afin qu’ils puissent être facilement fixés sur le corps (voir photo).

Suites de nombres

Maillots numérotés



4. Le piège à farine

- Une façon très amusante de toucher quelqu'un : remplissez une paire de collants transparents d'un peu de farine.

- Le poids permet de les lancer facilement, et cela laisse une tache de farine sur le coéquipier touché, ce qui permet de voir facilement s'il a bien été touché ou non.
- Selon les règles du jeu, les chasseurs peuvent être autorisés à lancer la fronde ou doivent la garder à la main.

Références

- Image de couverture : MariES
- Fichiers et images répertoriés : MariES

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Attraper

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Aucun

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/methodes-de-capture-ou-dabattage