

Quatuor



Cet article est consacré au thème du quatuor. Il s'agit à la fois d'un fil de discussion et d'un guide de jeu. Donc, si vous avez des modèles de quatuors, il suffit de les ajouter sous Modèles. **(Remarque : veuillez respecter le copyright !)**

Données du jeu

- * Âge : à partir de 6 ans
- * Nombre : 2+
- * Terrain : salle, extérieur
- * Direction : 1
- * Durée : 10min+

Matériel

- Quartet

Préparatifs

Aucune préparation n'est nécessaire. Les règles du jeu doivent être claires avant le début du jeu (p. ex. avant que l'après-midi JS ne commence). Bien entendu, un quatuor doit être mis à disposition.

Déroulement du jeu

*Les cartes sont mélangées et distribuées à chaque joueur, si possible de manière égale. Certains joueurs peuvent éventuellement recevoir plus de cartes.

*Le joueur qui se trouve à gauche du donneur commence à jouer. Il peut demander une carte à n'importe quel joueur. Il doit lui-même posséder au moins une carte de cette catégorie.

*Si la personne interrogée a la carte dans sa main, elle doit la donner au demandeur. Dans ce cas, le questionneur peut continuer à jouer. Mais si le répondant n'a pas la carte, c'est à son tour de poser la question.

*Si l'un d'entre eux parvient à rassembler toutes les cartes d'une catégorie, il peut poser les cartes

face visible sur la table et s'assurer ainsi un quatuor.

*Si quelqu'un n'a plus de cartes, il est exclu du jeu et doit attendre la fin de la partie.

*Le gagnant est le joueur qui a réussi à obtenir le plus de quatuors.

Modèle

Crédit photo

- Photo de couverture : © Kokoo / [wikimedia.org](https://commons.wikimedia.org/)