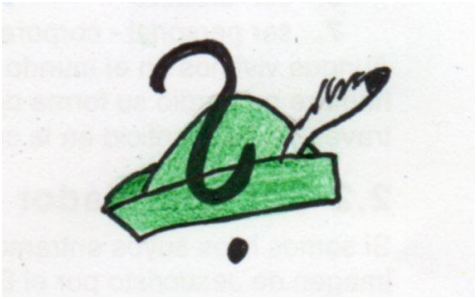
SOUMIS PAR
MariES

ON
14/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jeu urbain Robin des Bois - Cherchez et vous trouverez



Ce jeu a été joué lors d'un camp sur le thème de « Robin des Bois », mais il peut s'adapter à n'importe quel autre thème. Le but est de découvrir, à l'aide d'une énigme, où se trouve une personne ou un objet, puis de la/le retrouver.

Matériel

- Une feuille de papier par groupe contenant les énigmes/exercices menant au mot-solution
- Un stylo par groupe
- Un plan de la ville par groupe
- Éventuellement un moyen de signaler le début et la fin du jeu (par exemple, un sifflet)
- éventuellement un prix pour les gagnants

Préparation

- Réfléchissez à la ville dans laquelle vous souhaitez organiser le jeu.
- Choisissez la destination vers laquelle les enfants devront courir et ce qu'ils devront y trouver. L'adresse ou le nom du lieu constitue le mot-clé que les enfants devront découvrir à partir des énigmes et des épreuves. (par exemple : Place du Marché)
- Créez une fiche d'épreuves/d'énigmes (plus les lieux sont éloignés les uns des autres, plus le jeu sera long).
- Fournissez un plan de la ville par groupe.
- Avant le début du jeu, cachez l'objet à trouver ou demandez à la personne à localiser de prendre place à la destination.

Exemple de puzzle

Modèle de fiche de solution

Modèle : Corrigé

But du jeu

- Les équipes tentent de résoudre l'énigme le plus rapidement possible afin d'être les premières à trouver l'objet ou la personne qu'elles recherchent.

Déroulement

- Répartissez les participants en groupes. Veillez à ce que les personnes qui connaissent bien la ville soient réparties de manière équilibrée entre les groupes.
- Chaque groupe reçoit un plan de la ville, une fiche de mission et un stylo.
- Si le plan de la ville ne suffit pas à aider les participants à un moment donné, ils sont bien sûr autorisés à demander leur chemin aux passants.
- Au moins un membre du personnel doit accompagner chaque groupe.
- Les participants peuvent décider eux-mêmes dans quel ordre ils vont accomplir les tâches à chaque point de contrôle.
- Le groupe qui trouve la personne ou l'objet en premier remporte la victoire.
- En cas d'égalité, le jeu de devinettes sur les numéros de maison utilisé dans l'exemple peut servir à désigner un gagnant. Le groupe qui trouve le bon numéro de maison remporte la victoire.

Références

- Image de couverture : MariES
- Fichiers répertoriés : MariES

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Énigmes

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/jeu-urbain-robin-des-bois-cherchez-et-vous-trouverez