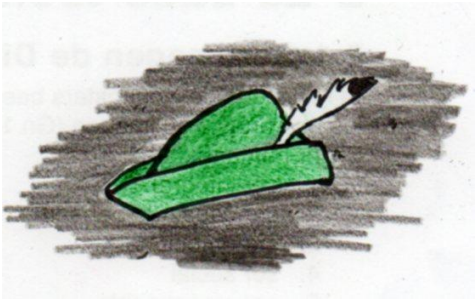
SOUMIS PAR
MariES

ON
17/01/2013

Keine Stimmen

Robin des Bois - Jeu de terrain nocturne



Ce jeu de course et de tactique a déjà été joué lors d'un camp. Équipez-vous pour aider Robin des Bois dans son combat pour la justice !

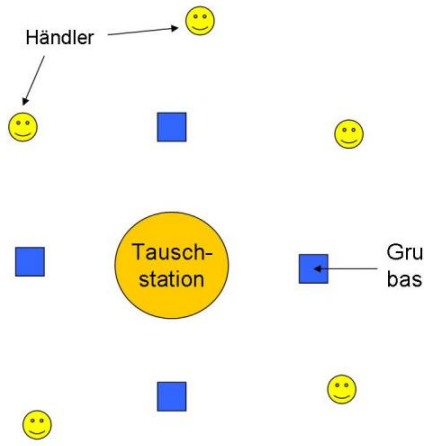
Matériel

- Ruban de vie
- Barter material : pebbles, leather, wool, swords, skins, arrows, knives
- Ruban de vie pour les fournisseurs
- Marquage pour les commerçants
- Étiquetage des stations
- Lampes dans les stations
- Marquage de la patrouille
- Kit de premiers secours

Préparation

- trouver une aire de jeu appropriée (forêt)
- Délimiter l'aire de jeu si nécessaire
- Marquer les bases des groupes
- Marquez et installez la station de bartering (préparez les armes et les skins)
- Équipez les soldats avec des torches et du matériel de bartering
- Répartissez les joueurs dans la forêt

Esquisse de la configuration du jeu



Nombre de salariés requis

- 1 employé par station de base de groupe
- Commodity trader (ajuster le nombre au nombre de participants)
- 1-4 employés dans la station d'échange
- Employés pour la patrouille (en fonction du nombre de participants)
- Employés qui ramènent les rubans de vie retirés à la base correspondante

Objectif du jeu

- Robin des Bois veut rassembler un groupe d'élite de son peuple.

Mise en œuvre

- Les participants sont divisés en groupes.
- Chaque groupe joue de son côté. Chaque groupe essaie d'obtenir des armes (des choses qui sont importantes pour la survie dans la forêt) dans la forêt (par exemple des épées, des armes, des couteaux et des peaux).
- Bien sûr, les choses ne poussent pas seulement dans la forêt ; vous devez collecter des ressources que vous pouvez ensuite échanger contre des armes.
- **Épées : 3 pebbles, 2 wool, 2 leather = 10 points**
- **Couteaux : 3 laine, 2 cuir = 6 points**
- **Arrows : 2 pebbles, 1 leather = 4 points**
- **Skins : 1 cuir, 1 laine = 2 points**
- Les groupes sont répartis autour d'une station au milieu de la forêt. Dans cette station, les matériaux bruts collectés peuvent être échangés contre des armes et des peaux.
- Les matières premières (laine, cuir, pierres) sont mises à disposition par les employés de la forêt, qui annoncent leur position en faisant clignoter leur torche.
- Chaque groupe a trois commerçants qui échangent les matières premières. Ils sont marqués par un ruban autour de leur tête. Les commerçants peuvent également échanger leur rôle avec un fournisseur de leur groupe pendant le jeu.
- Les autres membres du groupe sont des fournisseurs de matières premières. Ils ne peuvent transporter qu'une seule matière première à la fois.

- Les groupes peuvent également s'échanger les uns avec les autres.
- Les patrouilles de shérif sont autorisées à prendre les matières premières chez les fournisseurs, mais pas chez les commerçants. Les patrouilles attrapent les fournisseurs en prenant leur ruban de vie.
- Si un fournisseur est attrapé, il donne sa ressource à la patrouille et se rend à sa base pour obtenir un nouveau ruban de vie.
- Le groupe qui a le plus de points gagne.

Temps de jeu

- La première option est de limiter la durée du jeu (environ 30-45 minutes). Il est important d'avoir suffisamment de matériel d'échange à disposition !
- La deuxième option est de terminer le jeu lorsque toutes les armes et les skins ont été achetées. Dans ce cas, il est également important que les employés ramènent les ressources collectées de la station d'échange et les patrouilles aux commerçants afin de ne pas interrompre le jeu.

Preuve de la source

- Image de couverture : MariES
- Sketch : MariES

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Състезание
Тактик
Robin des Bois
Stratégie
Travail d'équipe

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/robin-des-bois-jeu-de-terrain-nocturne