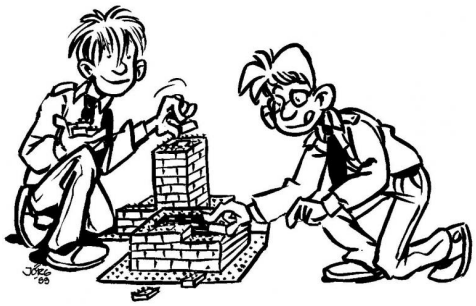
SOUMIS PAR
Hesi07

ON
17/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Construction du palais de Babylone



Dans ce jeu de terrain, il s'agit de réaliser une maquette d'un magnifique bâtiment pour le roi. Laissez libre cours à votre créativité et impressionnez le roi avec votre œuvre d'art.

Matériel

- Ruban-barrière, drapeaux ou similaires pour marquer les stations du groupe et pour délimiter le terrain de jeu
- Blocs de construction en jaune, vert, bleu, marron (= matériaux bruts : grain, bois, ore, argile)
- Rubans (papier crêpe ou similaire)
- Planches en bois (=fondation)
- Cotton buds (=pillars)
- Colle (=cement)
- Pliures de papier, chacune avec des informations sur les préférences du roi

Préparation

- Marquer les postes de groupe
- Répartissez les principaux commerçants (=salariés) de manière égale dans le terrain de jeu X marqué-out. La taille du terrain de jeu et le nombre de vendeurs principaux dépendent du nombre de participants.
- Fixez des rubans de vie sur les bras supérieurs des joueurs
- Distribuez les blocs de construction de manière égale dans le champ de jeu

Mise en œuvre

- Les participants sont divisés en groupes de taille égale.
- Chaque groupe est à son tour divisé en : Constructeurs, Marchands et Architectes (la division est laissée à l'appréciation des joueurs et peut être modifiée en cours de partie)
- La tâche des constructeurs est de collecter des matériaux bruts (= blocs de construction) dans la case X marquée. **Un** seul matériau brut peut être transporté à la fois, il est ensuite emporté dans

les quartiers. Chaque constructeur se voit attribuer un ruban de vie, qui peut être arraché par les joueurs adverses, après quoi les matériaux bruts doivent être donnés à l'attaquant. Cependant, vous ne pouvez "raider" que si vous ne transportez pas de ressources vous-même. De nouvelles bandes de vie sont disponibles dans les quartiers du groupe.

- Ces ressources collectées peuvent être échangées contre des matériaux de construction (par ex. 1 grain + 1 ore = 1 pillar) à certains prix (qui peuvent varier au cours du jeu) auprès des principaux marchands . Vous pouvez également faire du commerce entre les tribus (trader to trader). Le marchandage est également autorisé.
- Les architectes ont pour tâche de planifier un bâtiment qui soit stable et magnifique, qui réponde aux souhaits du roi et qui ait un avantage très individuel (planification = construction).
- Pour découvrir les souhaits du roi, les joueurs peuvent courir vers le roi sur le terrain de jeu, qui leur donne des feuilles de papier sur lesquelles il révèle un souhait chacun.
- Après un certain temps (par ex. 30-60 minutes), le roi (= maître du jeu ou employé) décide quel modèle correspond le mieux à son idée d'un magnifique palais.

Proof of source

- Cover picture : Cover picture : **Clipart** courtesy of the publisher buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **from : Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Second revised edition 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Créativité
Състезание
Artisanat d'art
Планиране
Travail d'équipe

Vieux
8 à 12 ans
13 à 16 ans

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/construction-du-palais-de-babylone