SOUMIS PAR
MariES

ON
18/01/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Le combat des géants



Il s'agit d'un jeu de compétition élaboré avec des duels amusants.

Matériel

- Sifflet
- Chronomètre

Jeux

Attrape la serviette (vitesse)

Matériel: 1 ou plusieurs petites serviettes

- Si le nombre de participants est identique, des paires sont formées.
- Ceux-ci se placent dos à dos, en s'écartant les jambes. Une serviette est placée entre eux.
- Au signal du meneur de jeu, chaque partenaire essaie d'être le premier à saisir la serviette en passant par ses jambes. Le gagnant est celui qui y parvient.
- Chaque partenaire qui a gagné forme alors une nouvelle paire avec l'un des autres gagnants.
- Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un seul vainqueur.
- Son groupe reçoit un point.
- Si le nombre de participants est inégal, trois joueurs peuvent également s'affronter.

Soulever des poids (force)

Matériel: 1 poids par participant (p. ex. tétra-pack dans des sacs ou autres)

- Les participants reçoivent chacun un poids.
- Au signal du meneur de jeu, chacun soulève le poids en tendant le bras.
- Le dernier à retirer son bras a gagné.

Jeu de l'enfilage de la banane (vitesse)

Matériel: 1 banane par participant ; fils de même longueur attachés aux bananes ; goupilles attachées à l'autre extrémité du fil

- Chaque participant reçoit une des bananes préparées avec du fil et des crayons.
- Les participants posent leur banane sur le sol à la même hauteur et se dirigent vers la ligne de départ.
- Au signal de départ donné par le meneur de jeu, les joueurs essaient d'enrouler le fil sur le crayon le plus rapidement possible afin d'être les premiers à mettre la main sur la banane.
- Le premier à ouvrir et à manger la banane gagne.

Jeu de la bouteille et du stylo (précision)

Matériel : par participant, 1 bouteille et un stylo attaché à un fil

- Pour chaque participant, le fil est attaché à la ceinture ou au passant de la ceinture.
- Derrière chaque participant se trouve une bouteille vide dans laquelle ils doivent frapper avec le stylo.
- Le premier qui y parvient gagne.

Course de serpents (habileté)

Matériel : 4 serpents en sucre par participant, attachés à une longue ficelle

- Deux assistants tiennent la ficelle avec les serpents en sucre horizontalement en l'air (les serpents doivent tout juste pouvoir être atteints avec la bouche).
- Au signal de l'animateur, les joueurs essaient de manger le plus rapidement possible leurs 4 serpents les uns après les autres.
- Le premier à y parvenir gagne.

Jeu de la grimace (mimique)

Matériel : 1 élastique par participant

- Chaque participant reçoit un élastique qu'il doit enfiler sur sa tête et fixer sur le bout de son nez et derrière ses oreilles.
- Au signal du meneur de jeu, les participants essaient de déplacer l'élastique jusqu'au cou en mimant et en grimaçant.
- Celui dont l'élastique atteint le cou en premier gagne.

Construction d'une tour de Babel (habileté)

Matériel*:* par participant, 1 bouteille vide sans bouchon, allumettes

- Au signal du meneur de jeu, les participants essaient de construire une tour sur l'ouverture de la bouteille avec les allumettes, en dépassant en hauteur les tours des autres joueurs.
- Le gagnant est celui qui a construit la tour la plus haute au bout de 5 minutes.

Je suis le meilleur (capacité de contenance)

Matériel: pois chiches ou similaires, 1 récipient ou sac par participant, balance

- Les participants essaient de mettre le plus de pois chiches possible dans leur bouche.
- Ils doivent ensuite dire à haute et intelligible voix "Je suis le meilleur".
- Les pois chiches des joueurs sont ensuite placés dans différents récipients et pesés individuellement.
- Le gagnant est celui qui a mis le plus de pois chiches dans sa bouche.

"Je m'en fous des biscuits !" (vitesse)

Matériel: par participant, 2 grands biscuits secs

- Chaque participant essaie de manger ses deux biscuits le plus rapidement possible, puis de les siffler.
- Le premier à réussir à siffler fort gagne.

Concours de rots (volume)

Matériel: 1 bouteille de CocaCola pleine (ou autre boisson gazeuse), 1 grand gobelet par participant

- Chaque participant boit son gobelet de CocaCola.
- Le gagnant est celui qui rote ensuite le plus fort.

Mention des sources

- Photo de couverture : MariES

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Concours
Duel
Compétition
Désaveu
Habilidad

Vieux
Aucune donnée disponible.

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Terrain / environnement
Dans les espaces clos

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Terrain / environnement
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/le-combat-des-geants