

Postav dom... alebo radšej hrad?



Hra vymyslená na základe populárnych po?íta?ových stratégií.

Základné informácie

Vek: 10+

Po?et hrá?ov: 10+

Miesto: Ihisko, Lúka, riedko zarastený les

Po?et vedúcich: 2(základný)+na každé 4 deti 1 vedúci (tzn. pri 13 de?och potrebujeme min. 5 vedúcich $(13/4)+2=5 \rightarrow$ približne ;-)

Trvanie: 30 - 60 min.

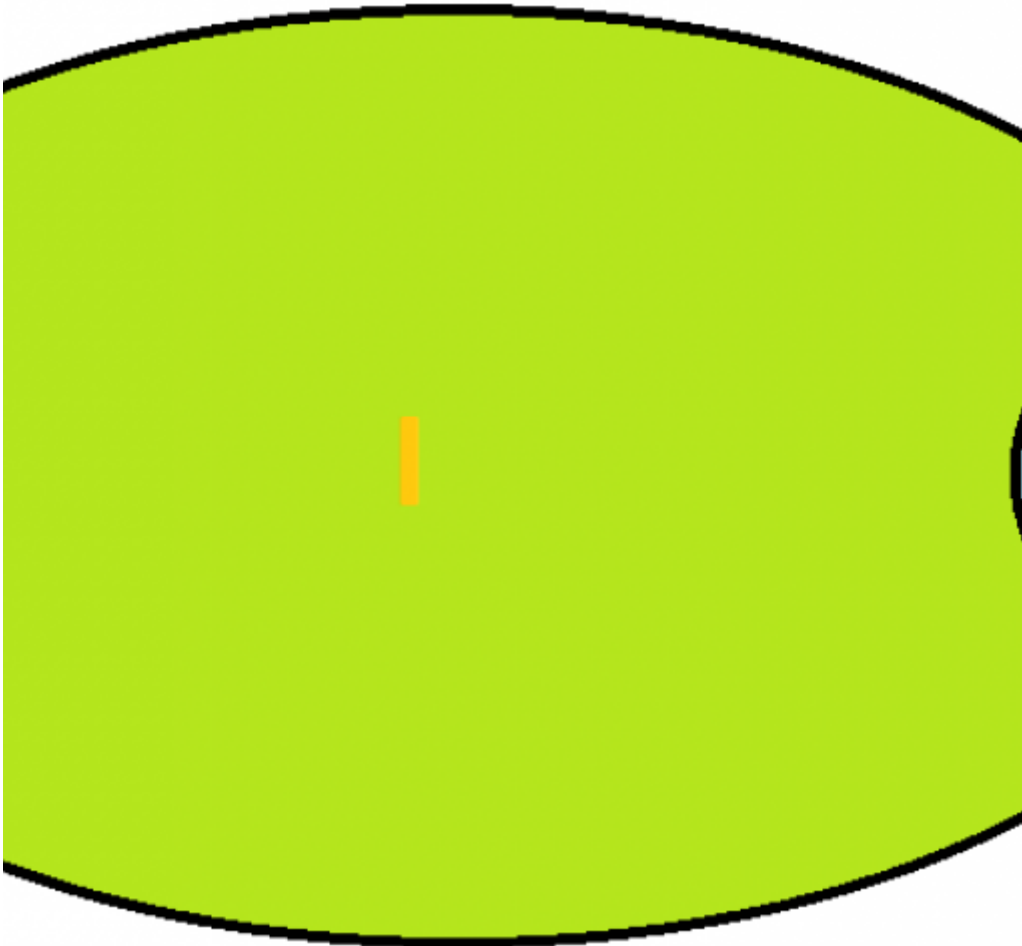
Material: 2 lana(cca 10m a 20m), vrece(ruksak), lísto?ky s materialom, zoznam budov(popis ?alej v texte)

V skratke...

Ako už názov hovorí ide o budovanie, hrá?i sú rozdelený do dvoch tímov a majú za úlohu postavi? ?o naskôr vopred ur?ený po?et budou. K stavbe sú potrebné ur?ité suroviny(drevo, kame?, tehly), tie je možné získa? v zásobách problém je že medzi staveniskom a zásobami sú strážci ktorý sa snažia zabráni? stavite?om(hrá?om) aby sa dostali k zásobám. Kto ako prvý vybuduje všetky stavby vyhráva.

Príprava

Najprv si najdeme vhodnú plochu pre hru. Ideálna je lúka s niekoľkými prirodzenými prekážkami. Potom na ploché rozmiestnime Stavenisko a Zásoby (viš. obrázok).



Stavenisko - miesto kde sa nachádza hlavný architekt(vedúci) ktorému budú doručené suroviny na stavbu. Každý tím zbiera svoje suroviny, takže aj architekt zhromažďuje suroviny na rozdielne kôpky. Architekt má tiež zoznam s budovami ktoré je potrebné posaviť a ich ceny.

Napr.: Hráči maju za úlohu postaviť - sýpku(2 dreva, 2 tehly)

- palác(2 dreva, 2 kamene, 3 tehly)

- pyramída(4 kamene, 6 tehál)

Spolu:- 4 dreva, 6 kameňov, 11 tehál

Pozn.: - prispôbené téme Egypt - Izraeliti v Egypte ale dá sa prispôsobiť pre mnohé iné témy.

- množstvo budov alebo ich cenu je možné uboavo(ne/respektíve treba) zmeniť ak hru hraje viac hráčov.

Zásoby - tu sa nachádza skladmajster ktorý "vydáva" suroviny. Suroviny sú reprezentované malými lístokami na ktorých sú napísané alebo znázornené suroviny. Drevo, Kame?, Tehly(alebo iné). Lístok so surovinami by malo byť viac ako je potrebné na stavbu všetkých budov.

Napr.: Ak jeden tím potrebuje na stavbu všetkých budov 4D 6K a 11T (D-revo, K-ame?, T-ehla) tak budeme potrebovať 12D 18K 30T. Preto???

Skladmajster má všetky suroviny spolu v jednom vreci. Hrá si teda náhodne vyberie 1 surovinu a tú potom príslušným spôsobom odnesie na stavenisko. Je teda možné že jedna zo skupín nazbiera viac dreva(alebo inej suroviny) ako potrebuje, preto je dobré mať túto rezervu(aby si tiež súperiace tímy nezadržovali suroviny ktoré potrebuje iný tím).

Príslušný spôsob odnesenia suroviny znamená že hrá si nedobehne len pre surovinu s ktorou vzápätí odkráť a naspäť na stavenisko ale že ju aj odnesie určitým spôsobom.

Napr.: Drevo - hrá sa musí na stavenisko bežať pospiatky(dozadu)

Tehla - hráť poťká na iného spoluhráča ktorý dobehne k zásobám a musí ho doniesť na chrbte na stavenisko

Kame? - ak hrá vytiahne kame? musí si poťkať na dvoch spoluhráčov. S jedným vytvorí improvizovanú sedačku na ktorú si druhý sadne a toho potom odnesú na stavenisko.

Ihrisko - plocha na ktorej sa pohybujú strážcovia a snažia sa chytať hráčov. Pokiaľ niekoho chytia(dotknú sa ho) dotknutý hrá sa vracia na stavenisko a skúša znova preniknúť cez strážcov k zásobám. Strážcovia chytajú hráčov len smerom tam(k zásobám), hráči so zásobami sa už vracajú nerušené.

Priebeh hry(zhrnutie)

1.krok- rozdelenie do skupín (2-3 skupiny)

- vysvetlenie stavby budov a ostatných pravidiel

- všetci hráči začínajú na stavenisku

2.krok- hráči sa snažia dostať cez strážcov k zásobám

- hráč donesie surovinu na stavenisko alebo ťaká na spoluhráča a donášajú surovinu spolu (pri návrate ich už strážci nenaháňajú)

3.krok- hráči sa snažia čo najskôr postaviť svoje budovy aby zvýšili