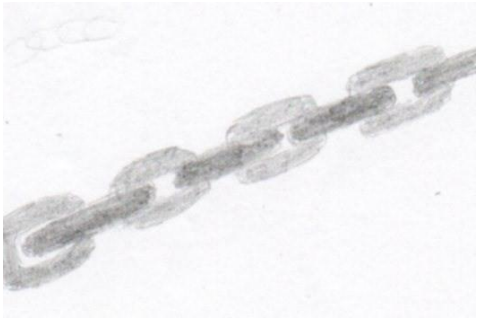
SOUMIS PAR
MariES

ON
12/02/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Asservi



Pour ce jeu, une bonne mémoire est très utile. Il s'agit de trouver derrière quel nom se cache quel joueur afin de le mettre de son côté.

Matériel

- petits morceaux de papier
- Stylos

Mise en œuvre

- Les participants sont assis dans un cercle de chaises.
- Chacun reçoit un petit morceau de papier et un stylo.
- Chacun pense maintenant à un nom (p. ex. de personnes célèbres ou de personnages de bande dessinée) et l'écrit sur le morceau de papier.
- Le meneur du jeu rassemble les feuilles de papier et les fait glisser.
- Il lit un morceau de papier à la fois, à voix haute et clairement. Les joueurs essaient de mémoriser les noms.
- Un joueur commence. Il essaie d'attribuer un des noms sur les feuilles de papier à un des joueurs. E.g. : "Michael, tu es Astérix"
- Si l'affirmation est correcte, le joueur qui a posé la question doit s'asseoir à côté du joueur qui a deviné. Il n'est plus un joueur individuel, mais l'"esclave" du joueur dit et l'aide à ne pas masquer les autres participants.
- Un joueur peut continuer à deviner jusqu'à ce qu'il attribue un nom de manière incorrecte. Ensuite, le joueur en question continue à deviner.
- Si un joueur qui a déjà plusieurs "esclaves" est démasqué, tout le groupe passe au joueur qui a deviné.
- Le joueur qui est la dernière "personne libre" restante à la fin et qui a tous les autres comme "esclaves" dans son groupe gagne.

Preuve de la source

- Image de couverture : MariES

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Памет
Jeu de connaissances
Rencontre
Stratégie
Match de la phase de poules

Vieux
8 à 12 ans

Nombre de participants
1–20

Bible
Cette information manque.

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/asservi