SOUMIS PAR
MariES

ON
26/02/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Le grand jeu de la mafia



Il s'agit d'un jeu pour adolescents où l'on s'amuse comme des fous ! À tout moment, l'un de tes amis peut raccourcir considérablement ta "durée de vie". Qui est le plus rapide ? Qui est le plus intelligent ?

Matériel

- un petit objet pour chaque joueur (par ex. des brochettes de kebab de fête)
- un petit morceau de papier par joueur
- Liste avec tous les noms des participants

Mise en œuvre

- Commencez par plier de petits morceaux de papier (un par joueur). Dessinez un symbole (par ex. une étoile) sur l'un des morceaux de papier. Les autres restent vierges. Chaque joueur tire un morceau de papier. Il le regarde pour lui-même, mais ne le montre pas aux autres. Le joueur qui a pioché le morceau de papier avec l'étoile est le policier. Toutefois, il ne se révèle à personne. Il garde son morceau de papier comme un badge de police.
- Chaque joueur reçoit maintenant un objet. Cet objet est l'arme des joueurs avec laquelle ils peuvent "tuer" les autres. C'est aussi la vie de chaque individu.
- Le but des joueurs est de survivre et d'être le dernier à rester debout.

Les scénarios suivants ont pour but d'expliquer le déroulement du jeu :

- **Scénario 1**: Le joueur A peut tuer le joueur B en l'empoignant avec son arme et en disant : "Tué !" Le joueur B doit alors donner au joueur A son objet, c'est-à-dire sa vie, et est éliminé du jeu.

- **Scénario 2**: Par chance, le joueur C voit le joueur A tuer le joueur B. Il dit : "I saw you !" Maintenant, le joueur A meurt et donne sa vie au joueur C. Le joueur B reste en vie.

- **Scénario 3**: Le joueur B tente sans le savoir de tuer le policier. Si ce dernier a son badge avec lui, il le lui montre. Le joueur B est alors mis en garde à vue. Le policier emporte son arme pendant une semaine. Pendant ce temps, le joueur B ne peut pas tuer quelqu'un, mais il peut se tuer lui-même. Après cette semaine, le joueur B récupère son arme.

- **Scénario 4**: Le joueur B tente sans le savoir de tuer le policier. Cependant, le policier n'a pas son badge avec lui. Il le fait et donne son objet au joueur B. Le jeu se poursuit maintenant sans le policier.

- **Scénario 5**: Les joueurs A, B et C unissent leurs forces pour tuer le policier. Ils le poignardent tous en même temps avec leur arme. Le badge n'aide pas le policier dans ce cas. Il meurt et donne sa vie à l'un des autres.
- *En général*, pour tuer le policier (avec le badge), 3 personnes doivent le tuer avec leur arme en même temps.

- **Scénario 6**: Les joueurs A, B et C tuent le policier ensemble, mais sont attrapés par le joueur D. Les joueurs A, B et C meurent tous.

- Ce jeu peut durer un jour, une semaine ou plusieurs semaines. Il dépend de la rapidité avec laquelle les joueurs "se mettent mutuellement au coin".
- Le jeu ne se joue pas seulement pendant les heures de jeunesse, mais aussi en dehors de l'église. Si vous vous rencontrez par hasard dans la rue pendant la semaine et que vous avez votre arme avec vous, vous avez également la possibilité de "tuer" l'autre personne.
- Les joueurs peuvent également conclure des contrats et des pactes avec l'autre s'ils le souhaitent.
- Une fois par semaine (par ex. pendant le cours pour les jeunes), ceux qui sont "morts" entre-temps sont priés de se retirer de la liste. Cela permet de garder une trace de ceux qui sont déjà morts et de ceux qui sont encore en vie.

Preuve de la source

- Image de couverture : MariES

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Meurtre
Vitesse
Stratégie
Amusant
Реакция

Vieux
13 à 16 ans
à partir de 16 ans

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Durée
Aucune donnée disponible.

Matériau
Presque sans effort

Téléchargement du fichier
Pas de téléchargement de fichiers

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Durée
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/le-grand-jeu-de-la-mafia