SOUMIS PAR
Irmgard

ON
31/05/2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

C'est parti pour un plongeon rafraîchissant !



Une sortie à la piscine exige une bonne organisation de la part des animateurs : des idées pour que les enfants puissent se défouler lors d'activités ludiques libres ou encadrées.

Cet article est tiré du magazine « Forum ».

Allons à la piscine !

Chaleur, peau moite, fronts humides, cheveux trempés : tout le monde réclame de l'eau. C'est parti, la troupe des jeunes se retrouve à la piscine ! Pour que tu ne te retrouves pas toi-même « à la piscine », tu trouveras ici toutes sortes de conseils pour organiser et animer un après-midi à la piscine en plein air.

Les enfants gardent longtemps un bon souvenir d'un après-midi passé dans l'eau. L'eau rafraîchit, et le plaisir est presque garanti. L'organisation d'un après-midi dans l'eau est différente de celle sur la terre ferme. Cela commence par la planification du trajet, l'inscription auprès du maître-nageur et va jusqu'à la mise en œuvre du programme. Le fait que l'organisation de jeux à la piscine représente un défi quelque peu différent de celui sur la terre ferme peut en décourager plus d'un. Pourtant, les jeux aquatiques nous permettent de répondre à l'instinct naturel de jeu des enfants. Pour notre groupe, jouer est une expérience collective. Le courage, l'engagement et peut-être même la peur y jouent un rôle décisif. L'animateur a l'avantage de savoir que l'élément « eau » exerce en soi déjà un attrait sur la plupart des enfants. Il s'agit désormais de tirer parti de cet élément inhabituel et de concevoir des jeux de manière à ce que les avantages de l'eau, tels que la « flottabilité » et la légèreté du corps, soient mis en valeur dans le jeu.

Bien sûr, chacun doit pouvoir se baigner et plonger à sa guise, mais ceux qui oseront se lancer dans un jeu guidé dans l'eau s'en rendront compte : ça en vaut la peine !

Suggestions de jeux - Jeux de relais :

D'innombrables variantes de relais de transport, de relais d'habillage, etc. se prêtent très bien à une pratique dans l'eau. Pour les groupes très hétérogènes,
une forme de relais s'impose, dans laquelle
chaque groupe dispose d'un certain nombre de « jokers ». Ainsi, par exemple, deux personnes de chaque groupe peuvent nager avec une planche, tandis qu'une autre doit en contrepartie garder en équilibre un anneau de plongée sur la tête. Chaque groupe dispose d'un masque de plongée par personne, etc. Cela permet d'intégrer au jeu divers accessoires de natation, tels que des planches et des masques de plongée.

Le « relais de rencontre » est une formule qui permet de compenser les performances plus faibles de certains enfants par celles d'autres plus performants.

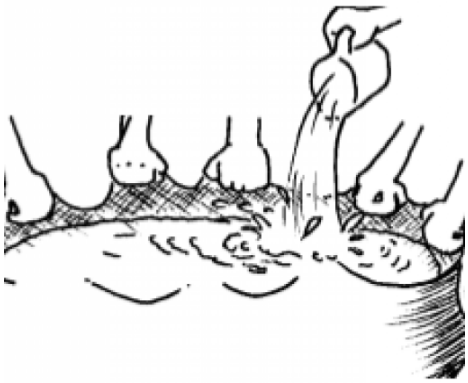
Relais de piscine avec bonnets de bain

Tous les groupes reçoivent un bonnet de bain (bonnet de natation moderne en caoutchouc) et une louche (mesure d'un litre, récipient de l'adoucissant découpé, etc.). Il s'agit ensuite de remplir le bonnet de bain à l'aide de la louche. Celui dont c'est le tour nage ou patauge à travers le bassin, remplit le récipient situé à l'autre bout, puis revient (d'autres variantes sont possibles, éventuellement plusieurs « remplissages » par parcours – la capacité dépasse largement les 100 litres). Le groupe qui dispose de la plus grande « baignoire » à la fin du jeu remporte la victoire. Combien d'enfants peuvent y prendre place ? (Remarque : un adulte peut facilement s'asseoir dans un bonnet de bain

adulte s'asseoir sans problème si elle est suffisamment remplie. Le départ est la partie la plus difficile. C'est pourquoi les groupes doivent être suffisamment grands (6 à 10 enfants) pour que la tâche soit réalisable.

Variante : course de relais avec des ballons d'eau

Même jeu que ci-dessus, mais au lieu du bouchon, on remplit un ballon. Matériel pour chaque groupe : mesure de 1 litre, ballon, entonnoir pour le remplissage (assez difficile, impossible si tout le monde ne participe pas...).



Jeux de balle : « Brennball » ou course sur tapis

Le groupe A se trouve sur le terrain, le groupe B est à l'extérieur du terrain et tente de marquer des points. Une personne du groupe B lance la balle (ou tout autre objet à lancer) dans le terrain et part en sprintant, en pataugeant ou en nageant vers le coin x (marqué par une planchette avec une ancre – par exemple, un fil à plomb pour

qu'il ne dérive pas, ou le bord du bassin). Le groupe tente de former le plus rapidement possible une colonne devant la personne qui a la balle. La personne en queue de file plonge avec la balle sous les

jambes écartées des coéquipiers. Lorsque la personne en tête refait surface, le coup de sifflet retentit. Ceux qui ne se trouvent pas en toute sécurité à un coin (x, y, z) à ce moment-là doivent repartir. Pour chaque tour terminé, le groupe B marque un point. Le groupe A marque un point pour chaque balle interceptée. Après 5 à 10 minutes, les groupes changent de rôle. Quel groupe marque le plus de points ?

Variantes :

Le style de nage ou la façon de se déplacer des joueurs du groupe B est déterminé à l'aide de dés. (1 = sautiller, 2 = plonger, 3 = nager, 4 = avec une planche, 5 = les bras derrière le dos, 6 = n'importe comment)

Jeux de société : jeu de l'échelle

Plastifier le plateau de jeu et le placer au bord de la piscine. Chaque groupe de deux dispose d'un pion. On lance les dés et on avance. Pour chaque nombre obtenu, un poste est mis en place dans ou au bord de l'eau.

Par exemple :

1 = saut depuis le plongeoir

2 = aller jusqu'à l'autre bord du bassin et revenir avec une planche

3 = toboggan

4 = « pont branlant » fait de planchettes ou de rondelles de polystyrène

5 = lancer de précision dans un cerceau dans l'eau

6 = Plongée dans 6 anneaux

Le groupe ne peut avancer que s'il a réussi l'épreuve. S'il recule sur le plateau de jeu ➜ douche froide. S'il peut avancer ➜ récompense.

Bien sûr, l'imagination n'a pas de limites. Diverses fournitures permettent d'innombrables variantes de jeu (ballons, cordes, anneaux, etc.). Ou pourquoi ne pas organiser un jeu de terrain (eau et terre) à la piscine ?



On trouve de nombreuses idées de jeux et d'excellentes suggestions dans le livre « Jeux aquatiques pour groupes » de Patrik Lehner, publié aux éditions rex.

Je souhaite beaucoup de plaisir à tous les amateurs d'eau !!!

Conseils :

- Vérifiez au préalable combien de nageurs et de non-nageurs seront présents
- Réservation (absolument indispensable, car sinon – sauf si la piscine est peu fréquentée – aucun jeu ne sera possible) ; éventuellement, délimiter une partie du bassin
- Prévoir suffisamment de temps pour pouvoir alterner entre les jeux collectifs et la baignade libre.
- Réfléchir à l’avance à l’endroit où le jeu sera expliqué (par exemple, pas juste à côté du toboggan, car cela fait beaucoup de bruit)
- Pour les explications, faire sortir tous les enfants de l'eau ; ils seront ainsi plus attentifs
- Convenir d’un lieu de rendez-vous et d’une heure

C'est parti pour un plongeon rafraîchissant !

C'est parti pour un plongeon rafraîchissant !

Références



- **Contenu et illustration : Forum** Kind, numéro 2/03, pages 25 et 26. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Auteure :**Sandra Oldani, professeure diplômée d'éducation physique et sportive

Weitere Informationen

Categories
Jeux et activités

Tags
Excursion

Vieux
8 à 12 ans

Nombre de participants
Aucune donnée disponible.

Bible
Cette information manque.

Matériau
Beaucoup de travail

Téléchargement du fichier
Téléchargement de fichiers disponible

KI Generierter Inhalt
Contenu
Categories
Tags
Vieux
Nombre de participants
Bible
Matériau

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/fr/wiki/art/cest-parti-pour-un-plongeon-rafraichissant