

Csapatjáték konfliktus tréning



Egyszerű csapatjáték a csapaton belüli konfliktusok témakörében.

Konfliktus lehetősége

Ez a módosított kötélhúzás a felszínre hozhatja a mögöttes konfliktusokat. A játékosok megközelítése és reakciói bizonyos karaktereket és viselkedési mintákat tárnak fel. Ezeket jól fel lehet dolgozni egy elmélkedés során.

Játék magyarázat

A játék előkészítése

- erős kötél egy fapálcával a közepébe csomózva
- (tenisz)labda
- Középvonal, amelyen a labda kezdetben fekszik
- két alapvonal egymástól kb. 4 méterre

|||

A játék menete

- két csapat felsorakozik az alapvonal mögött és tartja a kötelet
- majd a fapálca segítségével megpróbálják a labdát az alapvonal mögé gurítani a saját oldalukra, vagy úgy megütni a labdát a pálcával, hogy az a vonal mögé guruljon
- amint a labda a vonal mögé kerül, ez a csoport pontot kap

|||

A játékszabályok

- a középvonalat nem szabad átlépni
- egyetlen játékos sem érhet hozzá sem a labdához, sem a fapálcához
- az ellenfelet nem szabad megérinteni

Reflection

Ez a játék nagyon szórakoztató lehet, de vitákba is torkollhat. Ezért fontos, hogy alaposan átgondoljuk a csoportokkal:

- Esetleg kezdjük az egyes csapatokban történő reflexióval.
- Kérje meg a játékosokat, hogy szavakkal világosan fejezzék ki dühüket anélkül, hogy másokat hibáztatnának.
- A csapatok gondolkodjanak el azon, hogyan zajlott a játék, és hol és miért jutottak esetleg zsákutcába.
- Hogyan működtek együtt a csapatok?
- Tisztában voltak-e a csapatok a játék során tanúsított viselkedésükkel? Reagáltak-e egymás viselkedésére és bölcsen cselekedtek-e? Volt-e csapatvezető??
- Hogyan kommunikáltak egymással? Kommunikáltak egymással a két csapat? Milyen különleges szavakat használtak?

Mivel több pontot is lehet szerezni (pl. melyik csapatnak van először 5 pontja), a csapatfejlesztés lehetséges. Gondolkozzatok el ezen a ponton is.

A konfliktuselméletekre való hivatkozás hasznos lehet.

Transzfer

Konfliktusok szinte mindenhol léteznek, és sokan közülünk magukkal hordozzák a konfliktusokat. Ez a játék segíthet felismerni önmagadat. Visszajelzésekkel segíthetitek egymást abban, hogy felismerjétek, milyen típusú konfliktusban vagytok.

Attól függően, hogy mennyire vagytok nyitottak, megnézhetitek az egyik személy konkrét konfliktusát is, és foglalkozhattok vele.

Ha magában a csoportban van konfliktus, akkor azzal kell foglalkozni, és közösen kell megoldásokat keresni.

Ne aggódjon, ha a játék során feszültségek merülnek fel. Segíthet a konfliktusok és a mögöttes problémák feldolgozásában. A helyzetetől függően segíthet, ha minden csoport számára kijelölünk egy megfigyelőt. Ők tanácsot adhatnak a csoportjuknak. Ha feszültségek merülnek fel, ők lehetnek a közvetítők.

A forrás igazolása

- Borítókép: www.juropa.net, km, UA13_TLT