

2 csapatjáték a kommunikációról és a koordinációról



Két egyszer? csapatjáték kiscsoportok számára a kommunikáció és a koordináció fejlesztése érdekében

Koordináció

Ez a szórakoztató játék el?segíti a csapatmunkát és az egységet. A célt csak akkor lehet elérni, ha mindenki kiveszi a részét és bátorítja egymást.

Játék magyarázat

Cél: a csoportnak a lehető leggyorsabban be kell juttatnia a labdát a középpontba.

|||

Előkészítés:

- egy spirált fektetünk a padlóra egy kb. 10 méter hosszú kötéllal.
- a spirál bejáratánál helyezünk el egy teniszlabdát.
- a csapat minden tagja térdel körbe a spirál küls? oldalán.

|||

Ajáték menete:

- a játékosok megpróbálják a teniszlabdát a spirál mentén a lehető leggyorsabban az orruk, arcuk vagy homlokuk segítségével a középpontba juttatni.
- minden játékos továbbadja a labdát a következőnek, amíg az el nem éri a középpontot.
- lehet időre vagy a hibák számára játszani.

|||

A játékszabályok:

- a játékosok behajolhatnak a körbe, és belenyúlhatnak a kezükkel, de maguk nem léphetnek be a körbe.
- a játékosok mindannyian felváltva játszanak, senkit sem lehet átjátszani.
- ha a labda átgurul a kötélen vagy a kör közepe felé, újra kell kezdeniük (sikertelen kísérlet). A labdának mindig a spirálon belül kell mozognia, és soha nem gurulhat át a kötélen.
- a játékosok csak a fejüket használhatják a labda mozgatására. A kezek és más testrészek nem engedélyezettek.

|||

A játék tükrözése:

- Hogyan egészítettétek ki egymást? Milyen érzés másoktól függeni?
- Hogyan reagáltatok, amikor hibáztatok?
- Voltak dolgok, amiket a játék során javítottatok? Kitaláltatok új technikákat?

Golyó a spirálban



Kommunikáció és koordináció

A fenti játékhoz hasonlóan itt is a koordinációról, a verbális együttműködésről van szó, tehát alapvetően a kommunikációs alapelvekről is, mint például egymás meghallgatása, szavakkal való világos kifejezés, hogy még egy vak is megértse.

A játék magyarázata

Cél: a csoportnak egy vak játékost kell a spirálon keresztül a kör közepére vezetnie a kör közepére, szóbeli kiáltással.

|||

A játék előkészítése:

- ismét egy spirált fektetünk a padlóra egy körülbelül 10 méter hosszú kötéllel.
- a spirálba egyszerre akadályokat is elhelyezhetünk.
- a vakoknak szükségünk van egy ruhára, amivel eltakarhatjuk a szemüket, vagy szemfedőre.

|||

A játék menete:

- a kiválasztott vak játékos a spirál elején áll, és a spirál közepe felé halad.
- a többi játékos sorban felsorakozik a spirál legkülső gyűrűje körül.
- a vak játékos a kör peremén álló játékosok utasításait követve halad a középpont felé.
- az idő vagy a próbálkozások száma alapján ismét pontot lehet szerezni.

|||

A játékszabályok:

- a körön kívüli játékosok nem léphetnek be a spirálba, és nem érinthetik meg a vak embert semmilyen módon.
- a játékosok egyszerre csak **1 szót** mondhatnak, pl. csak "balra"! Amint két vagy több szót mondanak, a vak embernek először kell kezdenie az egészet. Ez azt jelenti, hogy sorban és a megfelelő időben kell összehangoltan parancsot adniuk. Figyelniük kell egymásra és jól kell kommunikálniuk.
- amint a vak személy bármilyen módon hozzáér a kötélel, vagy a vak személy elhagyja a spirált, vagy átmászik egy kötélen, újra kell kezdeniük az elejétől.

|||

Reflexió a játékról:

- lásd fentebb
- Hogyan érezted magad vak emberként, és milyen érzés volt ennyire másoktól függeni?
- Hogy érzed magad, amikor nem tudsz megszólalni, és csak egy szót tudsz mondani?
- Hogyan sikerült rendesen megszólalnod viszont? Tudtál figyelni?
- Milyen volt a nonverbális kommunikáció? Milyen volt a csoportban való viselkedés?
- Felismered a hasonló helyzeteket a mindennapi életedben?

Vak ember a spirálban és a többi játékos kiabálása



Forráshivatkozás

- Képek: www.juropa.net, reto bruelhart, km, UA13_TLT