

BEKÜLDŐ
grafodil

ON
2014.03.29

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

49. Tuch-Geschicklichkeitsparcour



Auf einem Tuch mit eingezeichnetem Parcour wird ein Gegenstand vom Start zum Ziel befördert. Dabei gibt es verschiedene Hindernisse (Löcher im Tuch)

Material

- Tuch
- Ball
- Tannenzapfen
- Steine

Pädagogisches Ziel

Im Team kommunizieren und gemeinsam handeln.

Ablauf

- Die Gruppe greift sich das Tuch.
- Der Ball muss ohne vom Tuch zu fallen, von Start bis zum Ziel befördert werden.
- Bei Fehler muss neu begonnen werden.
- Wenn das Spiel geschafft wurde, mit einem anderen Gegenstand neu versuchen.

Regeln

- Der Ball darf das Spielfeld nicht verlassen.
- Das Tuch darf nur am Rand gehalten werden.

Reflexionsfragen

- Weshalb hat es geklappt?
- Wie hat die Koordination im Team funktioniert?
- Welche Rolle hast du eingenommen?
- Eignen sich auch andere Gegenstände?

Variation / Anpassungen

- Verschiedene Gegenstände verwenden
- Schwierigkeitsgrad erhöhen (bspw. nur die linke Hand verwenden)

Quellen

- Titelbild: René Graf - Teamweekend 2014

Weitere Informationen

Kategóriák
Spiele und Aktivitäten

Címkék
Parcours
Geschicklichkeit
Koordination
Teamarbeit
Hindernisparcours

Kor
Keine Daten verfügbar.

A résztvevők száma
1–20

Biblia
Diese Information fehlt.

Időtartam
Keine Daten verfügbar.

Anyag
Fast mühelos

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/de/wiki/art/49-tuch-geschicklichkeitsparcour