

Turniej rycerski



wiek: od 9 lat

ilość uczestników: 8 lub więcej

materiały: kreda

Przebieg gry

Uczestnicy wstępują w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Konie nosi na plecach rycerza, którego broni jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie ładunku kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdzie się trzy ładunki kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ładunki kredy, dana para odpada z gry.

Zwycięcą jest para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL