

## Büroklammernspiel



Zwei Gruppen ziehen von Haus zu Haus, um einen Gegenstand gegen einen Grösseren einzutauschen.

### Ablauf

Es braucht mindestens 2 Gruppen, die mit einer Büroklammer von Tür zu Tür losziehen, um ihre Büroklammer gegen einen (immer) grösseren Gegenstand zu tauschen.

Die Gruppe, die am Schluss den grössten Gegenstand bringt, hat gewonnen.

- Gebiet begrenzen
- Zeit mitteilen, zu der die Kinder wieder am Treffpunkt sein müssen

Das Gemeinsame Begutachten der Beute macht Spass und kann mit einer Geschichte ausgebaut werden.

### Abwandlungen

Das Spiel kann dem Thema angepasst werden:

Nur Lebensmittel tauschen (z.B. als Dessert, Mahlzeit...)

Da kann man kreativ sein

### Ziel

Die Kinder lernen, aus etwas Kleinem etwas Grosses herauszuholen - und es macht Spass :-)

### Ort

- Dorf

- Stadtteil
- ganze Stadt
- ...

Wichtig: Zonen klar begrenzen, wenn die Kinder ohne Leiter unterwegs sind

## **Material**

1 Büroklammer pro Gruppe

Spiel der Jungschar Chrischona Bettingen