

## Klassische Schnitzeljagd



Die Klassische Schnitzeljagd funktioniert mit Sägemehl oder mit Holzschnitzel. Daher auch der Name Schnitzeljagd.

Grundsätzlich muss eine Gruppe die andere finden.

### Spieldaten

- **Anzahl Spieler:** 10+ (ca 5-15 Spieler pro Gruppe)
- **Anzahl Leiter:** min 1 pro Gruppe
- **Alter:** 8+
- **Dauer:** ca. 30 min pro Durchgang
- **Gelände:** Wald

### Material

- Sägemehl
- Handy/Funkgerät

### Spielablauf

- \* Für die Schnitzeljagd werden zwei Gruppen gebildet. Jede Gruppe hat einen Leiter als Gruppenführer.
- \* Die gejagte Gruppe zieht los. Sie streuen in regelmässigen Abständen Pfeile aus Sägemehl auf den Boden. (nicht Strassen)
- \* Nach 10 min. dürfen die Jäger den Hasen hinterher jagen.
- \* Die Flüchtigen müssen immer ihren Markieren, dürfen aber auch Irrwege einbauen.
- \* Sobald die Fänger die andere Gruppe gefunden haben, kann getauscht werden, so dass die vorherigen Fänger nun Gefangen werden.

### Regeln

- Während der Schnitzeljagd müssen die Gruppen immer zusammen bleiben!

## Alternativen zur Schnitzeljagd

- [Raketenjagd](#)
- [QR-Code-Schnitzeljagd](#)

## Bildnachweis

- Titelbild: Zur Verfügung gestellt von Joel Grisinger.