

Mörderlis



A Mörderlis egy nagyon egyszerű csoportos játék.

A játékosok körben állnak.

A játék menete

- Egy nyomozót, egy gyilkost és esetleg egy takarítót választunk. Ezután kezdődhet a játék.
- Ha az egyik játékos a gyilkos szemébe néz, és a gyilkos ennek a játékosnak a szemébe néz, a gyilkos gyorsan kétszer pisloghat. Ekkor ez a játékos "meghal", és el kell esnie.
- A nyomozó megpróbálja minél gyorsabban kideríteni, hogy ki a gyilkos. ? maga azonban nem halhat meg.
- A gyilkos célja, hogy mindenkit (kivéve a nyomozót és saját magát) megöljön anélkül, hogy a nyomozó rájönne, ki a gyilkos.

Úti cél

Együtt

Lehetőség van arra, hogy először a csoporttal együtt határozzuk meg a nyomozót. Ezután a nyomozónak rövid időre el kell mennie, vagy meg kell fordulnia, míg a többiek csendben, párbeszédük segítségével meghatározzák a gyilkost.

Csoportvezető

Vagy mindenki lehunyja a szemét, és a csoportvezető a vállára egyszeri kopogtatással, a nyomozó kétszeri kopogtatással, esetleg a takarítót háromszori kopogtatással határozza meg a gyilkost.

Opcionális

Opcionálisan egy takarítót is játszhat. Ez nem más, mint egy normál játékos, akinek egyszer ?en csak hangosan kell visítania, ha meghal.

Kép kreditpontok

- Borítókép: Az ML3000 által biztosított. (ml.3000 (at) hotmail.com)