BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2015.03.18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Játékterem



- Bevezető játékok - játék

- A játékidő végén tartsunk egy egész tornát

KI LESZ A JÁTÉK KIRÁLYA?

Alapötlet / cél:
Rendezvényenként egy vagy két társasjátékot mutatnak be. Feltalálás, háttér, játékötlet meghirdetése, majd játék és játék. A második rendezvényen egy új társasjátékot hirdetnek ki és főleg játszanak rajta. A résztvevők számától függően a már ismert játékokat is biztosítjuk gyakorlásra.

A játékidő végén (év végén vagy negyedév végén) meghatározásra kerül az a játék, amelyen egy teljes versenyt tartanak. Ennek során meghatározásra kerül egy játékkirály. Természetesen a verseny lefolytatható az összes játékkal, vagy a versenyjátékot már az elején ki lehet hirdetni.

Időtartam/időszak/ráfordítás:
Ideális lenne heti rendszerességgel játszani, hogy játékláz alakulhasson ki.

Egy egész projekthét a társasjátékok témakörében is jól elképzelhető.

Az egyes csoportokon múlik, hogy eseményenként két vagy több órán keresztül játszanak-e. A ráfordítás nem túl nagy. A játékutasításokat azonban jól át kell tanulmányozni, és minden játékot először a csoportnak magának kell kipróbálnia

Alkalmas a következők számára: - A csoportban részt vehetnek a következő személyek:

- Bármilyen helyzetre, attól függően, hogy milyen társasjátékokat választanak
- Leginkább a játékosoknak fog tetszeni

Szükséges anyagok:

- Sok társasjáték: Korán körbe kell kérdezősködni. A játékokat kölcsönözni kell pl. Abalone, Carambole, Sakk, Malom, Dáma, Labirintus, Make haste, Kínai dáma....

Segédeszközök:
A játékokat olyan emberek magyarázzák el vagy mutassák be, akik lelkesednek értük

Költségek:
Ha az összes játékot meg kell vásárolni, az nagyon drága lesz.

A projekt megvalósítása:
A projektre hirdetésekkel, plakátokkal lehet felhívni a figyelmet. Egy másik módja annak, hogy az emberek gluschtig legyenek, hogy a játékokat a vezetők az utcán játsszák. Az eseményt (az elejét és a végét is!) jól meg kell szervezni, és az embereket újra és újra motiválni kell. A legjobb, ha játékasztalonként egy tapasztalt játékvezetőt alkalmazunk.

Fontos megjegyzések:
A játékok erősen függnek a helyi trendektől - vagy megpróbálhatsz trendteremtő lenni.

Alkalmazás:
Nagyszerű a csoportban új tiniknek vagy az ifjúsági csoportosok megismeréséhez, játéktermészetűekhez igazodva.

Forráshitelek

Tartalom: Teenie munkacsoport, Margrit Hugentobler és Gerhard Zingg

szerzői jog: BESJ Fällanden www.besj.ch

kép: Juropa .net www.juropa.net

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Játékok
Sakkverseny
Verseny
Játékok este
Csoportos program

Kor
8–12 évesek

A résztvevők száma
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Terep / Környezet
Zárt helyiségekben

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Terep / Környezet
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/jatekterem