BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2015.10.21

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Einstein talál egy rakétát




Izgalmas terepjáték „Einstein, Madonna, Rambo, Schwarzenegger és 007” szereplésével

## Ifjúsági iskola délután az erdőben

A nyár vége remek alkalmat kínál arra, hogy az ifjúsági iskola délutánját az erdőben töltsük el. A terepfutó játék kiváló lehetőséget nyújt arra, hogy a gyerekek igazán kiadják magukból a felesleges energiát, miközben sokat kell gondolkodniuk. Ebben a játékban különösen fontos a taktika és a csoporton belüli együttműködés. Ezért a fizikailag gyengébb gyerekek számára is érdekes.

A játék célja, hogy csapatként minél több pontot szerezzenek. Ezeket úgy lehet megszerezni, hogy elfogják az ellenfelet, illetve megtalálják és kilőjék a rakétákat.

**Induljunk**!

A játékosokat két csoportra osztják, majd mindegyikük kihúzhat egy szerepkártyát. Minden csoportnak van egy ilyen kártyája a készletében:

- Albert Einstein
- James Bond

és nagyjából egyenlő arányban:

- Madonna
- Arnold Schwarzenegger-féle
- Rambo

A szerepkártyák határozzák meg a játékos „harci értékét”, és alapvetően nem átruházhatók (kivétel: James Bond, lásd alább); a játékosnak mindig magánál kell tartania a kártyát.

A bázisukról (semleges zónából) mindkét csapat elindul a pályára, és megpróbálja megtalálni a rejtett rakétákat, valamint elfogni az ellenfeleket.

Ha egy ellenfelet egy egyértelmű hátsó találat ér, mindketten megállnak és megmutatják a szerepkártyájukat. A vesztes játékost ezután a győztes bázisán fogságba ejtik. Körülbelül 2 perc elteltével a bázisvezetőtől (leader) kap egy újat a régi szerepkártyája cseréjéért, és visszatér a pályára.

A bázisvezető gondoskodik arról, hogy soha ne legyen két Einstein vagy James Bond ugyanabból a csoportból a pályán.

**Ki üti ki kit?**

Az egyes szerepkártyák értéke/rangja a következő:

EINSTEIN
MADONNA
RAMBO
SWARZENEGGER 007

Einstein legyőz minden karaktert, és csak James Bond győzi le

Madonna legyőzi Rambót, Schwarzeneggert és James Bondot, de Einstein legyőzi őt

Stb.

Schwarzenegger senkit sem tud legyőzni

Ha két azonos magasságú szereplő találkozik, az nyer, aki elsőként győz le egyet. Ez a szabály Schwarzenegger és James Bond esetében is érvényes.

Einstein találata 8 pontot ér, minden más találat 1-1 pontot ér. Az egyes csapatok vezetői összeadják ezeket a pontokat.

**Rakéták**

Hat-nyolc rakéta van elrejtve a játéktéren. A közelben van egy kis üveg és néhány gyufa is. Ha egy játékos rakétát talál, meggyújtja, és a gyújtózsinór fedelét bizonyítékként magához veszi. Ezt el kell vinnie a bázisára, ahol csapata 10 pontot kap. A gyújtózsinór fedelét a robbanás után nem lehet elvenni a tulajdonosától, még elfogás esetén sem.

**A játék vége**

A játék egy zárójelzéssel ér véget, miután lejárt az időkorlát, vagy kilőtték az utolsó rakétát.

**Terep**

A játékhoz sűrű és lehetőleg egyenetlen erdőterületre van szükség. Ez lehetővé teszi a játékosok számára, hogy gyakran és jól elrejtőzzenek. A terepnek ezért méretében is meglehetősen tágasnak kell lennie. A pálya két egymással szemben lévő sarkában semleges zónát jelölnek ki.

**Felszerelés**

- Kártyák
- Néhány rakéta
- Jelölőszalag
- Játék szalag a csapatok megjelöléséhez
- Jelzőfények
- Néhány üveg

**Tippek és trükkök**

Tarts magadnál néhány tartalék kártyát, hogy pótolhasd az elveszett darabokat. A rakéták szinte minden fegyverboltban kaphatók. Ne vigyük túlzásba a méretüket! A rakéták száma és a megtalálásuk nehézsége határozza meg, hogy a dzsungelben lévők inkább a vadászatra vagy a rakéták keresésére koncentrálnak-e. A túl sok rakéta káros hatással van a játékra. Változat: Természetesen a rakéták helyett bármilyen más tárgyat el lehet rejteni (pl. alumíniumfóliába

csomagolt Toblerone-t). Így a játékot kisgyerekekkel is lehet játszani.

**Hol szerezhetem be a kártyákat?**

Ha van a csapatodban egy átlag feletti számítógépes zseni, akkor saját kártyákat is tervezhetsz (pl. az adott délután vagy negyedév témájához illeszkedően). Mindenki másnak: másold át a sablonokat erős papírra, és vágd ki őket! Jó szórakozást!




Einstein megtalál egy rakétát_YW

## Forrásmegjelölés:

**Tartalom, képek:** Copyright BESJ
**Szerző:** Micha Grimm, Jungschar Benaja, Seedorf BE
www.besj.ch

### Weitere Informationen

*Kategóriák*
Játékok és foglalkozások

*Címkék*
Szabadtéri játék
Hírességek
Akció
Kaland
Feszültség

*A résztvevők száma*
Nincsenek elérhető adatok.

*Biblia*
Ez az információ hiányzik.

*Időtartam*
Nincsenek elérhető adatok.

*Anyag*
Rengeteg munka

*Fájl letöltés*
Fájl letöltés elérhető

*KI Generierter Inhalt*
Tartalom
Kategóriák
Címkék
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/einstein-talal-egy-raketat