BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2015.11.18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Karrier-póker



Szerepjáték a pályaválasztásról, az állásinterjúkról, a zaklatásról és a karrierről.

Ezek a témák a tizenévesek körében is teljesen új keletűek. A komoly helyzeteket nem teljesen komolyan vesszük.

A játék bemutatása

A nagyfőnök és a HR-vezető megfelelő öltözékben jelennek meg, és bemutatják elképzelésüket:

„Olyan vállalatot fogunk létrehozni, amely az ezredforduló után is hosszú ideig sikeres lesz. Vállalatunk négy emeleten működik, mindegyiknek megvan a maga társadalmi rétege. Vagyis van egy vezetői emelet, egy középvezetői emelet, egy munkás emelet és egy képzetlen munkás emelet. Te döntesz, melyik pozícióban csatlakozol hozzánk. Természetesen ez a hierarchia később változhat.

Mi, mint a vállalkozás tulajdonosai, biztosítjuk a tőkét és a szakértelmet a cég működtetéséhez. Ti fejlesztitek ki a terméket. A cég célja, hogy piacvezetővé váljon a sportágban. Termékünknek vonzónak kell lennie a fiatalok számára, és bestsellerré kell válnia.

Termékedet egy kétperces reklámfilm segítségével mutathatod be. Nem lehet túllépni az időkeretet, mivel a reklámidő másodpercei hihetetlenül drágák!

Termékét lerajzolhatja, leírhatja vagy megépítheti. Ezen felül „versenyautójának” egy ütős névre is szüksége van. 30 perce van erre a feladatra – az idő pénz! A vállalat alig várja a sikeres termékeket! Sok sikert!”

A tizenéveseket négy csoportra osztják, amelyek az esemény egész ideje alatt együtt maradnak.

1. pályázati forduló – Termékbemutató

Bemutatásra kerülnek a zseniális találmányok, amelyeknek ugyanolyan zseniális neveik vannak.

A bírálatot a csoportok végzik:

- A csapatok 1800 frankot (Monopoly-pénzt) kapnak a Nagyfőnöktől.
- Minden csoportnak el kell osztania az összes pénzét a másik három csoport között.

- Ennek során semmit sem szabad saját magukra tennie.
- Az elosztott összegeket titokban kell tartani.

A pénzt a személyzeti vezető borítékokban gyűjti össze.

Állásinterjú

A termék fontos. De az emberek, akik mögötte állnak, még fontosabbak! Éppen ezért most a legfontosabb, hogy a megfelelő embereket válasszuk ki.

A toborzási vezető és a nagyfőnök kidolgozták a vállalat arculatát:

- magabiztos megjelenés
- teljes elkötelezettség a vállalat iránt
- A személyes csevegésnek és a vidámságnak nincs helye
- A külsőségek, mint például a ruházat, az osztályzatok és a képesítések, nem sokat számítanak
- A motiváció döntő fontosságú
- A nagyfőnök értékeli a hízelgést
- A pontosság fontos
- az elfeledett papírmunka nem olyan tragikus, ha jó szándék van mögötte
- A család nem rossz dolog, de ne legyen túl sok gyerek, és ne szánjon rá túl sok időt

Ezek a jellemzők szükségesek a következő kérdések értékeléséhez. Egyenként, csoportonként egy-egy jelentkező próbálja meg megválaszolni őket. Aki leginkább megfelel a vállalat elvárásainak, az 50 frankot kap.

- Bejössz az irodába, és köszönsz. Hogyan teszed ezt?
- Írd le, hogyan öltözködsz!
- Milyen kifogást hozol fel, ha késel egy interjúról?
- Mit gondolsz valójában a nyakkendőmről?
- A nagyfőnök az interjúk között leejt valamit a padlóra. Melyik csoport veszi fel?
- 11:45-kor egy alkalmazott személyes problémával jön az irodádba. Hogyan reagálsz?
- A személyzeti vezető látni szeretné a jelentkezési anyagát – de Ön otthon felejtette. Hogyan reagál?
- Van családod? Hogyan néz ki, és mit jelent számodra?

Most a csoportok között kiosztják a pénzes borítékokat, és megszámolják őket.

Tőzsde

Minden csapatnak most lehetősége van arra, hogy növelje (vagy elveszítse) tőkéjét. A tőzsdei spekuláció azonban önkéntes alapon történik. A csoport dönti el, hogy fogad-e, és ha igen, mennyi pénzt tesz fel. Döntésüket a főnöknek jelentik be.

A játék felállítása: egy kártyacsomagot kiterítenek az asztalra. A csapatok egy-egy képviselőt küldenek, hogy felfordítson egy kártyát, amely befolyásolja a tétet.

- Kőr: megduplázás
- Scoop: veszteség
- Sarok: stagnálás
- Kereszt: újabb húzás

A hierarchia kialakítása

Aki a tőzsdei kereskedés után a legtöbb pénzzel rendelkezik, az ülhet az igazgatói asztalhoz, majd követik a vezetők, a munkások és a képzetlen munkások.

Ez a megosztottság elsősorban az asztalok felszereltségében nyilvánul meg:

A vezetőségnek porcelán tányérjai, ezüst evőeszközei, borospoharai stb. vannak. Rimuss-t és narancslevet isznak.

A vezetői gárda kempingtányérokat, kempingpoharakat és hagyományos evőeszközöket használ. Kólát és ásványvizet isznak.

A személyzetnek papírtányérja, műanyag pohara és műanyag evőeszköze van. Teát isznak.

A képzetlen munkásoknak ételesdobozuk és műanyag kanáljuk van. Sima vizet isznak.

Természetesen nekik kell felszolgálniuk a főnököknek az ételt, majd elmosni az összes edényt, és újra felszolgálniuk. Annak érdekében, hogy a felszolgálás ne fajuljon el, a vezetőnek gondoskodnia kell arról, hogy az komolyan történjen. A segítők megkönnyebbülésére mindegyik főnöknek csak egyszer kell felszolgálniuk (a többit maguk is elintézhetik).

Ebben a hierarchiában ők fogyasztják el az előételt (pl. salátát és zsemlét). Ugyanakkor minden emeleten ki kell találniuk egy, státuszukhoz méltó előadást, amelyet az étkezés után adnak elő.

A próbaidő 2. fordulója

Az előadás bemutatása után a 1800.- összeget ismét elosztják a csoportok között. Ezt az összeget ugyanúgy kell elosztani a többi csapat között, mint az első alkalommal.

Figyelmeztető lap

Bár a sztrájk nem méltó egy igazi svájcihoz, ezt a kártyát elnyerhetik. Azonban csak a képzetlen munkásoknak van hasznuk belőle. Ezzel megtagadhatják az Ämtli-t, és a felszolgálást, valamint a mosogatást a munkásoknak kell elvégezniük. Ha egy másik csoport nyeri el a kártyát, azt a kör végén eladhatja. A kártyát az a csoport nyeri el, amelyik a Big Boss játékban a legrövidebb gyufát húzza.

Esemény: Lopás

Sajnos a mi cégünkben is vannak tolvajok. Természetesen soha nem a felsőbb szintekről van szó, hanem a munkások és a képzetlen munkások a hibásak.

Nekik megengedett, hogy a lopott tárgyakat táskákba és gyapjútakarókba rejtsék el, és egyenként kell bemutatkozniuk a felsőbb szintek előtt. A többieknek természetesen megengedett, hogy táskákat stb. vigyenek magukkal, hogy zavart keltsenek. Bár a tárgyakat nem látod, viselkedésükből gyakran meg lehet állapítani, hogy lopott árut szállítanak-e vagy sem.

Az igazgatók a képzetlen munkásokat ítélik meg. A vezetők pedig a munkásokat.

Minden helyesen kitalált személy után a vállalat 250 svájci frank bónuszt ad. Ha a csempészet sikerrel jár, az alsóbb rétegek is ugyanazt az összeget kapják.

Esemény: baleset

Sajnos ipari baleset történt. Ez rontja a vállalat hírnevét, és az igazgatóktól 150 svájci frankot vonnak le a részvények értékvesztése miatt. Hogy ki más is hibás, azt egy játékkal döntik el:

Közlekedési jelzőtáblákkal kijelölnek egy pályát. Ezt egy megrakott raklapkocsival vagy poggyászkocsival kell teljesíteni.

Minden ledöntött figuráért büntetést kell fizetni

Minden ledöntött „monarch” után 100 svájci frank bírság jár. A leglassabb csoport emellett 300 svájci frankot is fizet.

Exchange

Ahogy korábban bejelentettük, a próbaidőszak a csere során zárul le.

Ezt követően megszámolják a pénzt, és újra meghatározzák a rangsort. Legfeljebb a sztrájkkártyát lehet még eladni, ami még befolyásolhatja a besorolást. A végleges döntés után ebben a felállásban fogyasztják el a főételt.

3. állóképességi forduló

Miután megmosakodtunk és a munkások felszolgálták nekünk az ételt (vagy a munkások sztrájkkártyát mutattak fel), következik az állóképességi forduló. Ismét a gazdasági helyzet nem kedvez nekünk.

Esemény: környezetvédelmi botrány korrupcióval

Sajnos egy aprócska mennyiségű vegyi anyag került a szennyvízünkbe (de a lakosságnak nem kell aggódnia). Természetesen ez rontja a cég hírnevét, és a vezetőség 150 frank veszteséget szenved el. De ismét egyértelmű, hogy az egyik részlegnek kell viselnie a fő felelősséget. De melyik? A tetteseket kockadobással határozzuk meg. Minden csoport küld egy képviselőt. Egymás után dobnak kockát. Az a csoport, amelyik elsőként éri el a 20 vagy annál több pontot, mentesül a felelősség alól. Az utolsó pedig 500 frankot fizet az okozott környezeti kárért.

A kockadobás előtt azonban a következőket kell figyelembe venni: úgy tűnik, a mi cégünkben is létezik a korrupció… a nagyfőnök vagy a HR-vezető kenőpénzt fogad el (ezt előre meg kell állapodni). Az osztályok eldönthetik, hogy akarnak-e valakit 50 frankkal megvesztegetni.

Ha a megfelelő személyt kenyerelték meg, és bűnösnek bizonyulnak, akkor nem kell kifizetniük az 500 frankot. Ha azonban a rossz személyt kenyerelték meg, és bűnösnek bizonyulnak, akkor a kenőpénz és a bírság mellett további 200 frankot kell fizetniük a kiváltott kenőpénz-ügy miatt. A kifizetett kenőpénz, ha később nem bizonyosodik be a bűnösség, következmények nélkül marad.

Esemény: adócsalás

Alig ért véget a környezetvédelmi botrány, máris bekövetkezik a következő csapás, amely már régóta leselkedett. Az adóhatóság hiányosságokat tárt fel a könyvelésben. Egy egyszerű számítás segítségével kiderül, ki követte el ezt a hibát: Minden részleg a következő számlát kapja: 15 233 + 16 105 – 2 553 × 2 + 18 228 – 23 × 5 + 11 001 = 55 346

Minden csoport, amelyik hibás eredményt ad, bűnösnek minősül, és 200 frankot fizet. A leggyorsabb 300 frankot kap jutalomként kiemelkedő teljesítményéért. A második 200 frankot. A harmadik 100 frankot.

Esemény: szerelmi viszony

Legkésőbb a Clinton-ügy óta minden vállalat tudja, milyen káros hatással járhat egy szerelmi viszony. Úgy tűnik, a miénkben is vannak kis kalandok, de ezeket csak az egyes részlegeken belül lehet tolerálni. Játékmenet: A személyzeti vezető minden részlegből kiválaszt négy hasonló megjelenésű fiút, és a csoportok kijelölnek egy lányt, akit el kell vinniük a szem elől. Miután eltűntek, a fiúkat egy

külön helyiségben megfosztják gyűrűiktől és szemüvegüktől, majd pulóvereiket és nadrágjaikat kicserélik. Ezután visszavezetik őket, és a kijelölt négy székre ültetik őket. Majd bekötött szemmel bevezetik az első csoport lányát. Neki most tapintással és szaglással kell kiderítenie, melyik fiú tartozik az ő részlegéhez. Természetesen a csoportok vagy a jelöltek részéről bármilyen zajt magas pénzbírsággal büntetnek. Legkésőbb 2 perc múlva a lánynak döntést kell hoznia, és le kell ülnie a kiválasztott fiú ölébe. Ha rosszul tippel, az adott részlegnek 300 svájci frankba kerül, hogy ügyvédek segítségével helyrehozzák az ügyet.

Esemény: termékhiba

Záró feladatként újabb termékhiba történik a cégünknél. A hiba kijavítása rendkívüli gyorsaságot és pontosságot igényel, és ennek megfelelően jutalmazva is lesz.

Játékmenet: A megoldószót (pl. „gépbeállítások”) négy színnel leírják, majd az egyes betűket kivágják. Ezeket a teremben szétszórják. Minden csoportnak kijelölnek egy színt. A csoportok közösen keresik a betűket, és megpróbálják kitalálni a megoldószót. A leggyorsabb csoport 500 svájci frankot kap. Sajnos a termeléskiesés miatt a vezetőségtől még mindig levonnak 100 svájci frankot.

Tőzsde

Az állóképességi forduló – mint már tudjuk – a csere során zárul le.

Ezt követően megszámolják a pénzt, és a rangsor újra alakul. Legfeljebb a sztrájkkártyát lehet még eladni, ami még befolyásolhatja a besorolást.

A végleges eredmény megállapítása után ebben a sorrendben fogyasztják el a desszertet, majd elvégzik a szertartásokat.

4. Fontos megjegyzések

Ha a témát be szeretnénk építeni a beszélgetésbe, ez jól működik asztali beszélgetésként. Alkalmas témák például:

- Igazságtalanság az iskolában/a munkahelyen
- Zaklatás
- Nőgyűlölet
- Egymás szolgálata
- A hatalom és a pénz kezelése Isten = a nagy főnök? Jó cselekedetek – jutalom, rossz cselekedetek – büntetés?

A játék vezetősége hatékony módszerekkel tudja fenntartani a fegyelmet: pénzügyi eszközökkel bünteti a sértő megjegyzéseket és jutalmazza a jó cselekedeteket. Ezt azonban nem szabad túlzásba vinni, mert különben túl nagy jelentőséget kap.

Ez a játék hosszú ideig tart. A mintegy 70 résztvevővel zajló alapszintű sporttanfolyamon a leírt teljes változat több mint hat órát vett igénybe! Így szinte kizárólag táborban vagy hétvégén játszható.

De megéri! A hosszú időtartam ellenére a hangulat remek marad, és a tinédzserek teljesen el vannak ragadtatva.

YoungstarsWiki.org

Forráshivatkozás:
Tartalom és borítókép: Szerzői jog: BESJ, www.besj.ch

Szerző: Matthias Spiess, a BESJ csapat titkára

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Szerepjáték
Tinédzserklub
Pályaválasztás
Karrier
Mobbing

Kor
13–16 évesek

A résztvevők száma
1–20

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Terep / Környezet
Zárt helyiségekben

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Terep / Környezet
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/karrier-poker