BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2015.11.18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Mi az a Saraswatis?



Rejtvények és logikai feladatok

Melyik csoport a leghitelesebb enciklopédia?

„Mi az a »Saraswatis«? Ezzel a kérdéssel kezdődhet az izgalmas játék. Mindenekelőtt fantázia kell hozzá, és az a képesség, hogy úgy fogalmazz, hogy a többiek elhiggyék, amit mondasz. Egy kis általános műveltség sem árt, de semmiképp sem elengedhetetlen feltétel. Győződj meg róla magad is, hogy a „Saraswatis” remek szórakozást nyújt majd a baráti esteden vagy egy esős Pfila-esten.

Mi az a Saraswatis?

- A hinduizmus kultikus tárgya
- Oroszországi szendvicsszerű harapnivaló
- Perzsa nemzeti cirkusz
- Indiai istennő
- A Smarties orosz neve
- kis nomád sátor

Így fogunk eljárni

Öt-hat csoportra van szükségünk, mindegyikben legalább két játékossal. Minden csoportnak van néhány kis papírlapja és egy ceruzája. A csoportok elhelyezkednek a teremben, és nevet adnak maguknak, pl. „Loosli szótára (LL)”, „Jungschar Duden (JD)” vagy „Baumann szótára (BW)”. A játékvezető feljegyzi ezeket a neveket a táblára előkészített pontlistára. Ki szerez a legtöbb pontot a végén?

Játékmenet

A játékvezető egy minél ismeretlenebb szót ír fel az írásvetítőre, pl. „Saraswatis”. Ezután minden csoport megpróbál egy minél hihetőbb magyarázatot találni erre a szóra, és azt a csoport nevével

együtt felírja egy papírlapra. Ezt azonnal átadják a játékvezetőnek, mert két perc múlva megszólal a csengő. A játékvezető csak azokat a javaslatokat fogadja el, amelyek addigra már a kezében vannak (a játékvezető a javaslatokat azonnal elolvassa, miután megkapta őket, hogy később, ha lehetséges, nevetés nélkül tudja felolvasni őket). Ezután összekeveri a csoportok javaslatait a saját, helyes papírjával, és lassan, érthetően felolvassa a magyarázatokat (lásd a keretes részt). Ezután a csoportoknak fél percük van megbeszélni, melyik javaslat tetszik nekik a legjobban. Most a játékvezető megkérdezi: Melyik magyarázat a helyes? Ismét felolvassa a javaslatokat, de fordított sorrendben.

- Két csoport az **első javaslat** mellett döntött (mindkét csoportból egy-egy személy feláll az első javaslat után). A játékvezető egy 2-est ír fel a megfelelő papírlapra
- Senki sem hisz a **második javaslatnak** (feljegyzés: 0)
- A **harmadik javaslatra** egy csoport szavaz (a játékvezető egy 1-est ír a javaslatot tartalmazó papírlapra).
- Most következik a **negyedik (helyes!) javaslat.**Csak a „Baumann szótár” csoport hisz ebben a változatban. A játékvezető feljegyzi erre a papírlapra a helyesen szavazók csoportjának rövidített nevét (BW).
- Az **ötödik javaslatot** ismét senki sem fogadja el (feljegyzés: 0)
- A **hatodik javaslatra** egy szavazat érkezik (a játékmester 1-est ír fel)

A pontok elosztása

- Minden csoport, amely a helyes magyarázatot választotta, 5 pontot kap (a játékvezető a táblára írja: BW csoport: 5)
- De hiteles javaslatokkal is lehet pontokat szerezni: minden olyan csoport után, amely elhitte a (hamis) állítást, a javaslatot benyújtó csoport 2 pontot kap. Például az első javaslatot az LL csoport tette. Két csoport gondolta úgy, hogy ez a helyes magyarázat. Így az LL csoport 2 × 2, azaz 4 pontot kap (amit felírnak a táblára).
- A JD csoport javaslatát nem választották ki, így ez a csoport 0 pontot kap a magyarázatáért.

A játékvezető felírja a második szót az írásvetítőre: „Glabella”. Figyelem, kezdődik a második forduló.

A játék szabályai

- A saját javaslatot nem lehet kiválasztani

- Ha valaki ismeri a szót, két lehetőség van

- A csoport leírja a helyes jelentést javaslatként, és minden helyesen szavazótól 2-2 pontot kap (tehát ha 5 csoport van, a maximális pontszám 8, mivel a csoport nem választhatja ki a saját javaslatát).
- A csoport kitalál egy jó (de helytelen) magyarázatot, majd maga választhatja ki a helyes választ, és így biztosan 5 pontot szerez. Ez általában jövedelmezőbb!

Előkészületek

- A játékvezető egy szótárban keres körülbelül 15 olyan szót, amelyek a lehető legismeretlenebbek. Mindegyiket egy-egy jegyzetlapra írja fel az egyszerűsített magyarázattal együtt (pontosan ugyanazokat a lapokat használja, amelyeket később a játék során kioszt). Fontos, hogy a

magyarázat ne hangozzon túl tudományosnak, különben ki fog tűnni a kitalált magyarázatok közül.
- Minden csoport számára előkészítjük a papírlapokat és 1 ceruzát
- Állítsuk fel a világos teremben a projektort és a táblát az íróeszközökkel együtt
- Készítsük elő az órát és a csengőt

Lehetséges szavak

Fatra, Wuhu, Funkia,

Elura, Bussole, Fennich,

Bolas, Toga, Eppich,

Jocus, fascicle, etesia,

Chanchito, Futhark,

Dachia, Ranulta, Datscha, Transuse, Doina

(Jó móka különleges szavakat keresni!)

Mi az a Saraswatis_YW?

Forrásmegjelölés:

Tartalom és borítókép: Szerzői jog: BESJ, www.besj.ch

Szerző: Helen Stalder, Huttwil

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Rejtvény
Logikai játék
Kvíz
Tudásjáték
Találós kérdés

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Terep / Környezet
Zárt helyiségekben

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Terep / Környezet
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/mi-az-saraswatis