BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2016.04.20

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Erdőnap – III. játékblokk



További játékok:
- Baglyok és varjak
- Fajáték
- Tölgytoboz-fogócska

Játékok az erdőben

Baglyok és varjak

Két csoport egymással szemben áll egy vonalban. A játékvezető mond valamit, például: „Ez a levél juharlevél”, vagy „Ez a levél olyan fáról származik, amely télen lehullajtja a leveleit.”

Ha az állítás helyes, a baglyok a varjak után rohannak. Azok, akik el tudnak menekülni a játék előtt kijelölt vonal mögé, biztonságban vannak; azokat, akiket addig elkapnak, átveszi a másik csapat, vagy minden állításnál újrakezdik a játékot a kiindulási pozícióból.

Fából készült játék

Először meghatározzuk a kiindulási pontot (= fa négyzet).

A csoport fele elrejtőzik a faudvar körüli, előre kijelölt területen. Ők képviselik a kivágásra váró fákat.

A másik fele a fakitermelő csapat, akiknek meg kell találniuk a fákat az erdőben. Amint egy ilyen „fát” megtalálnak, azt „kivágják”, azaz az összes fakitermelő együtt elviszi a faudvarra, és ott leteszi.

A játék körülbelül 5–10 percig tart, majd megszámolják, hány „rönk” fekszik a rönktárolón. Ezután a csoport két fele szerepet cserél, és a játék elölről kezdődik.

Tűlevelű toboz-Fangis

Az erdőben kijelölnek egy téglalap alakú játéktér (kb. 50 m hosszú és 20–30 m széles). Az egyik rövidebb oldalon felhalmoznak egy halom tűlevelű**tobozt**. Ha nincs tűlevelű toboz, fadarabokat is lehet használni.

A csoport egyik fele feladata, hogy a tobozokat az egyik oldalról a másikra szállítsa. A másik fele szétoszlik a pályán, és meg kell akadályoznia a tobozok szállítását.

A csoport első felének minden tagja felvesz egy tobozt, és megpróbálja azt a szemközti oldalra vinni anélkül, hogy „elkapnák”. Az a játékos kerül ki, akit a másik csapat valamelyik tagja megérintett. Ilyen „érintés” után vissza kell térni a kiindulási pontra, és újra megpróbálhatja.

Körülbelül 10 perc elteltével a játékot megszakítják, és megszámolják, hány toboz (vagy fadarab) jutott el a célba. Ezután a játék újraindul, de a szerepek felcserélődnek

(A részleteket lásd a PDF-fájlban)

III. játékblokk

Forráshivatkozás:

Tartalom: Klemens Niederberger, a CH WALDWOCHEN együttműködésével, a Svájci Gyermek- és Ifjúsági Szövetségek kiadásában, 1990?

Támogató:
– Flavio Cotti szövetségi tanácsos, FDHA
- Erdészeti Igazgatók Konferenciája (FDK)
- Oktatási Igazgatók Konferenciája (EDK)

Támogatók:
- Svájci Környezeti Nevelési Központ (SZU)
- Világ Természetvédelmi Alap (WWF)
- Svájci Természetvédelmi Szövetség (SBN)
- Szövetségi Környezetvédelmi, Erdészeti és Tájvédelmi Hivatal (BUWAL)
- Svájci Erdő-, Hó- és Tájkutató Intézet (WSL)
- Erdészeti Központi Hivatal (FZ)
- Svájci Erdészek Szövetsége (VSF/ASF)
- Svájci Erdészeti Szövetség (FZ). Erdészek (VSF/ASF)
- Svájci Ifjúsági Szervezetek Munkaközössége (SAJV)
- Svájci Tanárok Szövetsége (LCH)
- Svájci Szülői Szervezetek Fóruma (FSEO)

Szerzői jog: CH Forest Weeks, Zofingen

Fotók: Klemens Niederberger, Peter Frey, Philippe Pomont és mások

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Játék
Kint
Mozgásos játék
Elkapós játék
Természet

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/erdonap-iii-jatekblokk