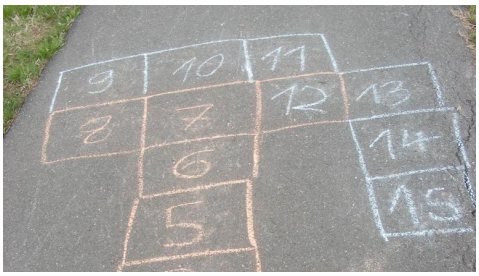
BEKÜLDŐ
LukiLeu

ON
2017.02.25

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Ugrálás akadályokkal



Egy ugrálós játék, amely ügyességet igényel.

Anyag

- Kő
- Kréta vagy hasonló anyag a játéktér kijelöléséhez

Játékmenet

Először rajzoljunk 10 négyzetet a padlóra, egymás után, úgy, hogy egyfajta létra alakuljon ki. Az egyes négyzeteknek olyan nagynak kell lenniük, hogy egy láb kényelmesen elférjen bennük. A sorrendet sorsolással határozzuk meg. Az első játékos a követ a tenyerére helyezi, és egy lábon ugrálva halad át az egyes négyzeteken. Természetesen nem hagyhat ki egyetlen négyzetet sem, és nem léphet a határolóvonalakra. Amikor eléri a 10., azaz az utolsó négyzetet, 180°-os fordulatot tesz, és ugyanúgy ugrálva visszatér a kiindulási pontra. Ha útközben elejti a követ, vagy bármilyen más hibát követ el, a következő játékosra kerül a sor. A második körben a játék mindenki számára még nehezebbé válik. Most a követ a felemelt lábára kell helyezni. Harmadik alkalommal pedig a vállára. Természetesen más nehezítő tényezőket is kitalálhatunk. Az a játékos, aki hibázott, a következő körben onnan kell újrakezdenie, ahol a hiba történt.

Forráshivatkozás

- **Borítókép:** © Hartmut910 / pixelio.de
- **Játékötlet:** www.spielboerse.ch jóvoltából – Játékötletek a Jungschar számára!

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Ügyesség
Ugrálós játék
Mozgásos játék
Játék
Gyerekek

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Terep / Környezet
Zárt helyiségekben

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Terep / Környezet
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/ugralas-akadalyokkal