BEKÜLDŐ
hggerster

ON
2017.11.29

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Dávid és Jonatán barátsága



Jonatán elárulta Dávidot nyilakkal Rejtett információ 1 Sámuel 20:20-24

Adatok

- 6 éves kor.
- A résztvevők száma 10-40
- Helyszín (belül és kívül)
- Vezetők száma 2
- Időtartam 1 óra

Anyagok

- 8 nyílvessző
- íj
- papírcseppek 4 színben 30 darab
- cukorka (vagy más édesség) vagy klipszek 4 színben
- 4 színű lapokra írt feladatok
- szalag
- szalag a dobozhoz
- céltáblák zászlóval és színes lapokkal 4 színben
- kötél a rajtvonalhoz

Előkészítés

Nyomtassa ki a feladatokat minden csapat számára különböző színű papírra (a résztvevők számától függően). A feladatok a csatolt fájlban találhatók.

Az első feladatot minden csapat számára tekerjük fel egy nyílra (a nakaraya felragasztható) és rejtsük el. Fontos! A gyerekek a játék kezdete előtt nem találhatják ki, hogy hova rejtették el őket.

A második feladatnak is kiválasztunk egy helyet.

A második feladat után a 4 gyöngyből készült könnycseppeket a harmadik feladathoz vezető útra helyezzük, a negyedik feladatot pedig szintén nyíllá tekerjük, és egy szabadon választott helyre rejtjük el.

Jó, ha a játékot egy olyan parkban tartjuk, ahol az íjászat engedélyezett és kényelmes.

a feladatok
barátság játék

A játék előrehaladása
Minden résztvevő húz egy cukorkát (a cukorkák 4 különböző színűek). a szín szerint csapatokra osztják őket. Lehetőség van 3 csapattal is játszani.

A játék kezdettől fogva nem verseny! Mutassátok meg, hogy hol találjátok az első nyilat. Amikor minden csapat eléri az utolsó nyilat, akkor lesz egy váltóverseny. A csapatokat 4 oszlopba sorakoztassuk fel úgy, hogy az elsőként futó csapat legyen elöl. A csapatok színeiben lévő 4 zászlót meghatározott távolságra helyezzük el. A vezető kilövi az első nyilat. Figyeljétek meg, hogy melyik az a két zászló, amelyik a legközelebb van ahhoz, ahol a nyíl áll. Ezek a csapatok színei, amelyeknek meg kell küzdeniük érte. E két csapat oszlopaiból az első résztvevők versenyeznek a nyílért. A játék igazságosabbá tétele érdekében érdemes a játék előrehaladtával zászlókat cserélni.

Az a csapat nyer, amelyiknek a legtöbbször sikerül elvinnie a nyilat.

Megjegyzés
A lőhelyet nagyon gondosan kell kiválasztani, hogy a nyilak ne jelentsenek veszélyt. A terepnek is olyannak kell lennie, hogy a nyilak jól láthatóak legyenek, bokroktól és magas fűtől mentes legyen. Ha fennáll a veszélye annak, hogy valaki belép a terepre, ahol az íjjal lőni fogunk, akkor a legbiztonságtalanabb, ha sávokkal vesszük körül, és csak akkor lövünk, amikor már biztos, hogy nincs a közelben senki.

A fénykép eredete
Mitko, Stara Zagora

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Bibliai
Történelem
David
Jonathan
1 Sámuel

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Történelem
Személy

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/david-es-jonatan-baratsaga