

Buck dobás (pásztorjáték)



Üsd meg a "bakot" a k?vel, és ne kapd el magad

Kor 12 éves kortól

A játékosok száma 8-10

A játék helyszíne Meadow

Anyag Nincs

a dobóvonalról 10-12 lépésnyire 4-5 lapos követ halmozunk fel, hogy "karámot" alkossunk. Ezt egy "bak?" r" ?rzi.

A többi játékos felváltva dob egy-egy lapos követ a dobóvonalról az "állványra". Ha valamelyikük eltalálja a "karámot", az összes dobó visszaszerezheti a lövedékét, majd a dobóvonal mögé menekülhet. El?ször az ?rz?nek kell újra felhalmozni a "Bockot". Ezután üldözheti a dobókat a mez ?n. Ha az egyik dobót el tudja találni a k?vel, mielőtt az átlépte volna a dobóvonalat, akkor a következ? játékban az ?rz?t kell játszania.

A következ? szabályok érvényesek:

Az a játékos, aki a követ messzebbre dobta, mint a "karám", közvetlenül a dobóvonal mögé menekülhet vele vissza. Akinek azonban a köve közelebb van a "karzatnál", annak el?ször a felvett k?vel a "karzatra" kell ütnie, mielőtt visszaszökhetne.

Ha senki sem találta el a "karámot", akkor az egyének vagy csoportok megpróbálnak a mez?re futni, hogy visszaszerezzék a dobott köveiket, amivel az ?rz? leütheti ?ket. A dobóvonal mögé azonban nem menekülhetnek vissza a kövek nélkül.

Kép forrása: <https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCI0>