

Sink ships (beltéri) terepjáték



A jól ismert "süllyed? hajók" mint aktív játék beltéren vagy szabadban.

Minden csapat rajzol egy 10x10 négyzetből álló rácsot egy nagy poszterre. Egy külön lapra a csapat feljegyzi a saját hajóinak helyzetét. A hajók elhelyezésére a klasszikus, süllyed? hajókra vonatkozó szabályok vonatkoznak:

1. A hajók nem ütközhetnek egymásnak.
2. A hajók nem épülhetnek sarkokba vagy dudorokba.
3. A hajók a szélén is fekdhetnek.
4. A hajók nem állhatnak átlósan.
5. Minden játékosnak összesen tíz hajója van (méret zárójelben):

- egy csatahajó (5 doboz)
- két cirkáló (egyenként 4 doboz)
- három romboló (egyenként 3 doboz)
- négy tengeralattjáró (egyenként 2 doboz)

A résztvevők két csapatra oszlanak. A löszereket kell megszervezniük (sík játéktálcára: érmék, korongok... egyenetlen játéktálcán: kis homokzsákok, mint a hackysack, nyilak, botok...). A löszereket az ellenfél játéktálcájára dobva löhetnek. Az a négyzet, ahol a lövés megáll, eltalálnak számít. Ha a lövés egy vonalon marad, akkor azt a négyzetet tekintik eltalálnak, amelyen a lövés legnagyobb része fekszik. Ha az eredmény nem egyértelmű, a dobást meg kell ismételni.

A löszert a mezőn szétosztják. Egyszerre csak egy lövést lehet vinni. A résztvevők megkeresik a löszert, és az ellenfél mezejére viszik. Ott egymás után löhetnek.

Csapatonként egy-egy vezető áll a játéktár mellett (ezt a feladatot egy résztvevő is átveheti). Ellenőrzi, hogy a saját hajóit eltalálták-e. Aki lött, az a játéktálcán festékekkel jelölheti az eredményt (elhibázott, eltalált, elsüllyedt hajó).

Egy vezető rendszeresen összegyűjti a kilőtt löszert, és újra szétosztja a területen.

Változatok:

- A játéktálcát ki is lehet akasztani. Ekkor darts nyilakkal lövöldöznek rá.
- Az erdőben a játéktálcát a földön is meg lehet jelölni zsinórokkal.
- Hogy nehezebbé tegyék a játékot, ki lehet jelölni egy elkapót, aki elveszi a löszert a résztvevőktől. Vagy lehetőség van arra, hogy a csapatok elvegyék egymás löszertét. Pl. úgy, hogy elkapják, majd "olló-k?-papír"/"snickety-snickety".

- Különlegesen megjelölt l?szer=különböz? különleges fegyverek. Figyelem: Speciális fegyverekkel gyorsabban ér véget a játék.
 - Rakéta: Ha egy hajót eltalál egy rakéta, azonnal elsüllyed.
 - Tengeri akna: Egyszerre több mez?t is eltalál.
 - Radar: Nem okoz kárt, de leleplezi a szomszédos mez?kön lév? összes hajót.

Játéktér a süllyed? hajók számára