

Sink ships (beltéri) terepjáték

A jól ismert "süllyed? hajók" mint aktív játék beltéren vagy szabadban.

Minden csapat rajzol egy 10x10 négyzetbe?l álló rácsot egy nagy poszterre. Egy külön lapra a csapat feljegyzi a saját hajóinak helyzetét. A hajók elhelyezésére a klasszikus, süllyed? hajókra vonatkozó szabályok vonatkoznak:

1. A hajók nem ütközhetnek egymásnak.
2. A hajók nem épülhetnek sarkokba vagy dudorokba.
3. A hajók a szélén is feködhetnek.
4. A hajók nem állhatnak átlósan.
5. Minden játékosnak összesen tíz hajója van (méret zárójelben):

- egy csatahajó (5 doboz)
- két cirkáló (egyenként 4 doboz)
- három romboló (egyenként 3 doboz)
- négy tengeralattjáró (egyenként 2 doboz)

A résztvev?k két csapatra oszlanak. A l?szereket kell megszervezniük (sík játékfelületre: érmék, korongok.... egyenetlen játékfelület esetén: kis homokzsákok, mint a hackysack, nyilak, botok...). A l?szereket az ellenfél játékterére dobva l?hetnek. Az a négyzet, ahol a lövés megáll, eltalálnak számít. Ha a lövés egy vonalon marad, akkor azt a négyzetet tekintik eltaláltként, amelyen a lövés legnagyobb része fekszik. Ha az eredmény nem egyértelm?, a dobást meg kell ismételni.

A l?szert a mez?n szétszjtják. Egyszerre csak egy lövést lehet vinni. A résztvev?k megkeresik a l?szert, és az ellenfél mezejére viszik. Ott egymás után l?hetnek.

Csapatonként egy-egy vezet? áll a játéktér mellett (ezt a feladatot egy résztvev? is átveheti). ? ellen?rzi, hogy a saját hajóit eltalálták-e. Aki l?tt, az a játéktéren festékkal jelölheti az eredményt (elhibázott, eltalált, elsüllyedt hajó).

Egy vezet? rendszeresen összegy?jti a kil?tt l?szert, és újra szétszjtja a területen.

Változatok:

- A játékmez?t ki is lehet akasztani. Ekkor darts nyilakkal lövöldöznek rá.
- Az erd?ben a játékteret a földön is meg lehet jelölni zsinórokkal.
- Hogy nehezebbé tegyék a játékot, ki lehet jelölni egy elkapót, aki elveszi a l?szert a résztvev?ktől. Vagy lehet?ség van arra, hogy a csapatok elvegyék egymás l?szerét. Pl. úgy, hogy elkapják, majd "olló-k?-papír"/"snickety-snickety".
- Különlegesen megjelölt l?szer=különböz? különleges fegyverek. Figyelem: Speciális fegyverekkel gyorsabban ér véget a játék.
 - Rakéta: Ha egy hajót eltalál egy rakéta, azonnal elsüllyed.
 - Tengeri akna: Egyszerre több mez?t is eltalál.

- Radar: Nem okoz kárt, de leleplezi a szomszédos mezőkön lévő összes hajót.

Játéktér a süllyedő hajók számára