

## Bibliák átvitele a határon



Korcsoport: 13-18 év

A résztvevők száma: 55-60

Vezetők száma: 10-15

Anyagok:

-(a játékosok számától függően)

-annyi pálcica, ahány kocka + 50 minden eseményhez

-Valamilyen kötél vagy szalag a pálya körvonalazásához (sötétben való játék esetén sötétben is látható)

- lámpások, ha sötétben játszanak

- jelölők a 3-as oszlophoz

- legalább 2 könyv bibliák a 2. posztra

Minden résztvevőt 4 csapatra osztunk. A játéktér 40 m széles és 80 m hosszú. A pálya 2 részre van osztva. Az egyik rész Észak-Korea, ahol a csapatok állomásoznak, csapatonként 1 csapatvezetővel, a másik rész pedig Dél-Korea, ahol min. 5 csapatvezető áll, posztokra osztva. Ahhoz, hogy valaki bibliát készítsen, 3 poszton kell áthaladnia. Az 1. poszt az, hogy fogj egy botot. Ezt úgy lehet megtenni, hogy bizonyos számú feladatot kell elvégezni. A 2. posztnál a résztvevőnek 30 másodperc alatt meg kell találnia egy bizonyos bibliaverset, és azt hangosan fel kell olvasnia a vezetőnek. Ezután kap egy kockát, ami egy könyv. A 3. posztnál a résztvevő odaadja az 1. posztból összegyűjtött botot és a könyvet, hogy bibliává alakítsa azt. A vezető keresztet rajzol a kockára, és az már biblia. A résztvevőnek ezután vissza kell térnie a vezetőjéhez a bázisra úgy, hogy átmegy a határon (középen), amelyet a határőrök őriznek, akiknek el kell őket kapniuk. Ha a játékost elkapják, a bibliáját elkobozzák, és a határ közepén lévő börtönbe zárják, amelyet a határőrök őriznek. Ahhoz, hogy kijusson a börtönből, egy másik játékosnak a csapatából el kell jutnia a börtönbe anélkül, hogy a határőrök elkapnák, és a biblia nélkül. Ezután ketten kijuthatnak, és együtt mehetnek vissza a bázisukra anélkül, hogy üldöznék őket, és folytathatják a játékot. A játékot addig játsszák, amíg az utolsó biblia át nem jut a határon, és el nem viszik egy bázisra.

A fénykép eredete

Kosara Ivanova