BEKÜLDŐ
Hrisko

ON
2021.10.22

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

A vadregényes erdő titka (negyedéves program)



A program "A vadon titka" című könyv alapján készült, amely egy Ruth nevű lányról és testvéréről, Fülöpről, valamint kalandjaikról szól. Célunk, hogy 10 összejövetel során átélhessük a történet egy részét, és bátorítsuk a gyerekeket, hogy Ruthhoz és Fülöphöz hasonlóan akarják követni Jézust.

Téma:

1. Ruth és Phillip megismerése - (Ismerkedés, Vakációs tervek, Indián kunyhó) Kartográfus 1-8
2. Ruth elszökik otthonról és találkozik a pásztorral- (Az elveszett bárány, Egy zseniális ötlet, Egy sorsszerű meghívás, A szökés, Új barátom) Térképész 9-16
3. "Az én juhaim hallgatnak a hangomra"- (Mókusfészek, "Az én juhaim hallgatnak a hangomra") Kartográfus 17-24
4. Meet Terry- (Terry, The Trouble) Kartográfus 25-32
5. Terry látogatása és az éjszakai séta (A levél, Holdfényes séta, Éjféli kaland) Kartográfus 33-40
6. Az áldozat- (Az áldozat, Komló és gomba) Kartográfus 33-40
7. Terry anyja bűnbánatának titka, Terry beköltözik Ruthhoz és Philiphez- (A titok, Terry megérkezése) Cartographer 46-48
8. Terry a pásztor juhává válik- (Hazatérés) Kartográfus 49-56
9. Ruth és Phil szülei megérkeznek- (Mr. Tanner bölcs tanácsai, Egy felejthetetlen karácsonyi ünnep)

Térképész 57-60

10. A történet összefoglalása

Szellemi koncepció:

1. Az elveszett bárány
2. Jézus segít megtalálni minden elveszett lelket
3. Isten hangjára hallgatva
4. Az irgalmas szamaritánus
5. Azt aratod, amit vetettél
6. Jézus áldozata
7. Bűnbánat
8. A mennyei város
9. Örök élet

Ötletek:

1. Ruth és Fülöp bemutatására szolgáló jelenet

- Indián kunyhók építése az erdőben
- Otthon- a gyerekek rajzoljanak ki egy papírlapot egy madár nevével, hogy információt gyűjtsenek róla, és legközelebb meséljenek róla

2. Bízzunk a játékban- a gyerekek kétfős oszlopot alkotnak, és egymás felé fordulva, felemelt karokkal alagutat alkotnak. Az egyik gyermek feláll, és a lehető leggyorsabban, lehajolás nélkül végigmegy az alagúton, és arra támaszkodik, hogy a többiek mozgatják a kezüket, hogy ne ütközzenek össze.

- Fogd meg a bárányt játékot játszunk
- Otthon - rögzítsenek különböző hangokat a telefonjukkal, hogy a következő összejövetelen lejátszhassák őket, és a többiek megpróbálhassák kitalálni, mi a hang.

3. Törött telefon

- Hangok felismerése - 3-4 átlátszatlan dobozba különböző zörgő tárgyakat teszünk - rizsszemeket, lencsét, kölest, és a gyerekeknek a hangok alapján kell kitalálniuk, mi van a dobozokban

4. Jelenet - Ruth és Philip találkozik Terryvel a kunyhónál (a kunyhóhoz 3 karó és egy darab ponyva)

- Terry leesik egy fáról - elsősegélynyújtás - elmélet és gyakorlat
- Fára mászás (biztosítva, kötéllel összekötve)
- Játék a hordággyal
- Házi feladat - hozzatok ajándékot egy betegnek és egy tojáshéjat

5. A tojáshéjak közötti különbség megítélése, amelyek alján vízbe áztatott vatta van

- Otthon- saját játékot hozni

6. Játékcsere-játék
7. Játékok:

- energia
- halak

9. Kézi munka - különböző dolgok készítése, amelyeket el lehet majd adni(fülbevalók, karkötők, kulcstartók)

10. Játékok a történetre emlékeztető oszlopokkal

Weitere Informationen

Kategóriák
Hit és inspiráció

Címkék
Bush
Kaland
Program
Jézust követve
Ruth

Kor
8–12 évesek

A résztvevők száma
1–20
20–30

Biblia
Téma:

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/vadregenyes-erdo-titka-negyedeves-program