BEKÜLDŐ
Hrisko

ON
2021.11.12

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

A vadregényes erdő titka (EPA délutáni program 2)



Ennek az EPA délutánnak az a lényege, hogy folytassuk a Vadon titka történetét, kalandozzunk Ruth-tal és Fülöppel, és hozzuk összefüggésbe, hogy Jézus minden elveszett bárányt meg akar találni.

Bevezetés (Ruth menekülése és bemutatkozás a lelkipásztornak). A ma délutáni EPA-ban egy bevezető jelenettel kezdünk, amelyben Fülöp elmeséli, mi történt eddig a nővérével, Ruth-tal.

Játék

Egy madárkereső játék. Készítsetek különböző madarakat kartonpapírra választékként vagy festve(választásotok szerint). Elrejtitek őket a helyeteken, és a gyerekeknek egy bizonyos idő alatt meg kell találniuk a kartonokat a madarakkal együtt.

Otthon

Legutóbb házi feladatot adtunk a gyerekeknek. Most itt az ideje, hogy lehetőséget adj a gyerekeknek arra, hogy bemutassák, amit készítettek.

Történet

Mondd el a Ruthról és Fülöpről szóló történet folytatását.

Játék Hol van a bárány 1,2,3

A gyerekek felsorakoznak egy sorba, és előttük egy vezető áll, aki egy játék plüssbirkával indul el. A vezető hátat fordít a gyerekeknek, és azt mondja: "Hol van a bárány 1,2,3", majd visszafordul a gyerekek felé. Ez idő alatt a gyerekek megpróbálnak eljutni ehhez a vezetőhöz, de amikor a vezető megfordul, a gyerekeknek meg kell állniuk, ha a vezető meglátja őket mozogni, a látott gyerekeknek vissza kell menniük a kezdővonalhoz. A játék célja, hogy a gyerekek elérjék a vezetőt, felvegyék a bárányt és visszatérjenek a startvonalhoz. Ha a vezető rájön, hogy ki a bárány, miután a gyerekek elvették, a játéknak vége. Több játékot is lehet játszani.

Dicséret és megosztás

Folytassuk a dicsérettel és a megosztással. A megosztás fő üzenete: "Jézus minden elveszett juhot meg akar találni", a kiválasztott szakasz Lukács 15:1-7

Egy kis finomság

A jutalomfalat az önök választása szerint lehet.

Megtanulandó vers

A megtanulandó vers a Máté 18:14. Ezt valamilyen kreatív módon is meg lehet tenni. Például fel lehet vágni, mint egy kirakós játékot, és a gyerekeknek kell összerakniuk.

Bújócskázzunk

Kiválaszthatsz egy önkéntest a gyerekek közül, aki megkeresi a többieket. Egy három pálcikából álló kis tornyot kell gyúrni. Mindenki elbújik, és az, aki keres, elkezdi keresni a többieket. Ha valamelyik gyereket megtalálják, akkor valamelyik másik gyerek úgy mentheti meg, hogy a gyerek ledönti a pálcikákból álló tornyot. Így akit megtalálnak, az újra el tud bújni. A keresőnek újra fel kell építenie a pálcikatornyot, és csak ezután kezdheti újra a keresést. A játék addig folytatódik, ameddig ti döntötök.

Következtetés

Házi feladat a következő alkalomra. A gyerekek rögzítsenek egy hangot a telefonjukkal. A következő összejövetelen lejátsszák, és a többieknek ki kell találniuk, hogy mi az a hang.

Weitere Informationen

Kategóriák
Hit és inspiráció

Címkék
Ruth
Jézust követve
SIP
Kaland
Bibliai történetek

Kor
8–12 évesek

A résztvevők száma
1–20
20–30

Biblia
Téma:

Időtartam
Legfeljebb 1 óra

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/vadregenyes-erdo-titka-epa-delutani-program-2