

## Csapatjáték



Adatok:

- 7-14 év
- legfeljebb 15 résztvevő?
- 2 vezető? és 4 segítő?
- kb. 30-40 perc

Anyagok:

- 20 sál
- 4 füldugó
- 1 hosszú rúd
- 1 rövid rúd
- 2 zászló
- 2 morzejel
- 2 ponyva
- lámpa
- síp
- kötelek
- 2 fém gólyaláb

A játék célja, hogy minden résztvevő egy mozgássérült személyt alakítson. A gyerekeknek csapatként kell játszaniuk és megoldaniuk a feladatokat. A gyerekek olyan szerepeket kapnak, mint például süketnéma, bekötött kéz?, bekötött szem? és bekötött lábú.

A játék 5 posztból áll.

Post #1- A két gerenda van elhelyezve, mint egy hintába vett és a cél az, hogy minden átmegy anélkül, hogy a személy játszik a békák a játékban.

Poszt #2- Segélykiáltás: a csoport kettéválik. Az egyik találkozik a másiktól távolabb a gyerekek morze kódot kapnak. A csoport egyik fele kap egy lámpást és egy sípot. A cél az, hogy a lámpással és síppal rendelkező csoport segítséget hívjon, és a morzejel segítségével SOS jelet adjon le. A csoport másik felének ki kell találnia, hogy milyen jelet kapnak.

Poszt #3- A kötelek, zászlók és ponyvák segítségével akadálypályát alakítunk ki, és a cél az, hogy mindenki átjusson rajta.

Poszt #4- Fém hulahoppkarikahúzás: A cél, hogy mindenki részt vegyen, de az, akinek a keze meg van kötve, csak az egyik kezét használja. A füldugóval rendelkező nem beszél, és csak jelekkel kommunikálnak vele. Akinek a lába van megkötve, csak a másik lábát használja, a bekötött szem? pedig nem néz, és segíteni kell neki. A kötélen egyik végét? a másik végéig kell átvezetni a gólyalábat.