

Játék verseny papírhajókkal



Adatok:

- Korcsoport: 7-14 éves korosztály
- A szabadban a városban
- Legalább 5 vezet?
- Legfeljebb 1 óra

Anyagok:

- Keszty?: gumikeszty?
- Markerek
- Nyomtatott hajók
- Hajók (origami)
- Kúpok
- Szemtapaszok
- Különböz? véletlenszer? tárgyak
- Egy kartondoboz vagy szövetzsák
- Sleek-line

1. POST #1- Ehhez a feladathoz gumikeszty?re és filctollakra lesz szükséged. Ezen a poszton a gyerekeknek el kell készíteniük az imakeszty?t. A keszty?t tetszésük szerint díszíthetik, és a keszty? minden ujjára különböz? dolgokat írhatnak, amelyekért imádkozhatnak. Például: hüvelykujj- a családomért, mutatóujj- a legjobb barátomért stb.
1. 2. POST #2 - Ehhez szükséged lesz az általad készített kartondobozra vagy vászonzacskóra, különböz? véletlenszer? tárgyakra és egy szemköt?re. A zsákba vagy dobozba beleteszed az általad el?készített tárgyak bármelyikét, a gyerekek szemét bekötöd, és be kell pattintaniuk, és csak az érintés alapján meg tudják mondani, hogy mi az a tárgy. Ahhoz, hogy sikeresen teljesítsék a feladatot, 5 tárgyból 4 tárgyat kell kitalálniuk.
1. 3. PÓT #3- Ebben a posztban a gyerekeknek a bizalomgyakorlatot kell elvégezniük, ami azt jelenti, hogy hátrad?lnek és hagyják, hogy a másik átöleljen.
1. 4. POST #4- Ehhez a poszthoz szükséged lesz a kúpokra és a szemköt?kre. Ennél a posztnál egy pályát kell kialakítanod, amelyen a gyerekeknek csukott szemmel kell végigmenniük, miközben valaki más navigálja ?ket. A terepbe be lehet építeni néhány fát, bokrot, padot stb.
1. 5. POST #5- Ehhez az oszlophoz szükséged lesz egy kötélpályára. A cél az, hogy a gyerekek átmenjenek rajta, és úgy alakíthatod ki, hogy két gyereknek kell rajta végigmennie.

Minden egyes oszlopnál a gyerekek kapnak egy kinyomtatott hajót. Ezekkel a hajókkal lehetőségük lesz papírhajót (origami) vásárolni. Meghatározhatod, hogy a gyerekek hány kishajóért kaphatnak papírhajót. Végül, amikor minden gyermeknél van egy papírhajó, rendezzenek versenyt a vízen. Előzetesen meg kell találni egy helyet, ahol ez megtörténhet. A játék győztese az, akinek a papírhajója előbb ért át a végső célpontra.