

## Játék a kereskedelemmel



Adatok:

- Korcsoport: 7-14 éves korosztály
- Parkban
- Legalább 5 vezet?
- Legfeljebb 1 óra

Anyagok:

- Bab (pl. bab és csicszeriborsó)
- gombok
- M?anyag dobozok, minden gyermeknek egy
- Szalagok a csapatok felosztásához
- 2 jelz?mellény az üldöz?knek
- 2 labda
- Ponyvák
- Újtestamentumok (papírra nyomtatva)

Szabályok:

Osszátok a gyerekeket két csapatra a szalagok segítségével. Világosan határoljátok le a pályát, amelyen a játékot játszani fogják. A gyerekeknek cserélniük kell az ellenfél csapatával. Minden gyermek egy-egy gabonaszemmel és egy gombbal kezdi a játékot a dobozában. A gyerekek az ellenfél csapat bázisához mennek, és ott a gabonájukért cserébe kapnak egy gombot és egy gabonát az ellenfél csapatától. Vissza kell térniük a bázisra, hogy otthagyják a bimbót az ellenfél csapatának, és ismét kapnak egy bimbót és egy gombot a saját csapatuktól. A gombok segítségével a gyerekek új szövetségeket vásárolhatnak (ti határozhatjátok meg, hogy mennyi legyen az új szövetség ára). A cél az, hogy a gyerekek minél több szemet és szövetséget gy?jtsenek össze. A gyerekeknek mindvégig ki kell kerülniük az üldöz?ket, akik a golyókkal célba veszik ?ket. Amikor egy gyermeket eltalálnak, az üldöz? elveszi a gabonáját, ha nála van az Új Szövetség és a gabona.