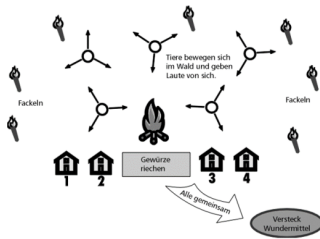


A vírus



Mindannyiunkat megfert?zött egy veszélyes vírus. A betegség nagyon fert?z? és egyre rosszabbodik, ezért ki?ztek minket a falvainkból. Azt mondják, van egy csodaszer, ami legy?zheti a vírust.

Összefoglaló:

Mindannyiunkat megfert?zött egy veszélyes vírus. A betegség nagyon fert?z? és egyre rosszabbodik, ezért ki?ztek minket a falvainkból. De itt a környéken állítólag létezik egy csodaszer, ami legy?zheti a vírust. Sajnos még senki sem találta meg ezt a gyógymódot, de számunkra létfontosságú. Ezért elindultunk, hogy megtaláljuk. Mivel ez hosszú id?be telhet, családokra oszlunk, és megveszünk mindent, ami a háztartásunkhoz szükséges.

A játék

1. Rész

Csoportosítás: 4-5 f? / csoport

Minden csoport kap egy "házat" és egy "bevásárlólistát" különböz? állatnevekkel. Ezeket az állatokat az erd?ben rejtik el, és fül alapján kell megkeresni és megtalálni ?ket (fáklyák használata tilos). Az elrejtett "állatok" nem mindig ugyanazt a hangot adják ki. Megkeverték a bizonyító cédulákat, és mindegyik azt az állatot jelképezi, amelyik a kupac tetején van. Így az állatok folyamatosan változtatják a helyüket, és nincs szükség annyi segít?re.

A csoport szétválhat a keresésre, de legalább két játékos mindig maradjon együtt. Amikor a bevásárlólistán szerepl? állatot megtalálták, az "állat" ad egy bizonyítékot, hogy megtalálták (pl. egy papírlapot az állat nevével). A megtalált állatokat (papírcédulákat) a házban gy?jtjük össze. Amíg az állatokat keresik, a csoport többi tagja megszagolhatja a f?szereket, és megpróbálhatja azonosítani ?ket. Ezeket nem kell megkeresni, hanem egy központi poszton (pl. egy nagy t?zhelyen) helyezik el. A játék els? részének végén az összes megtalált állatot és a felismert f?szerek bizonyítékait visszük a kiindulási pontra.

Az 1. játék id?tartama: kb. 45 perc.

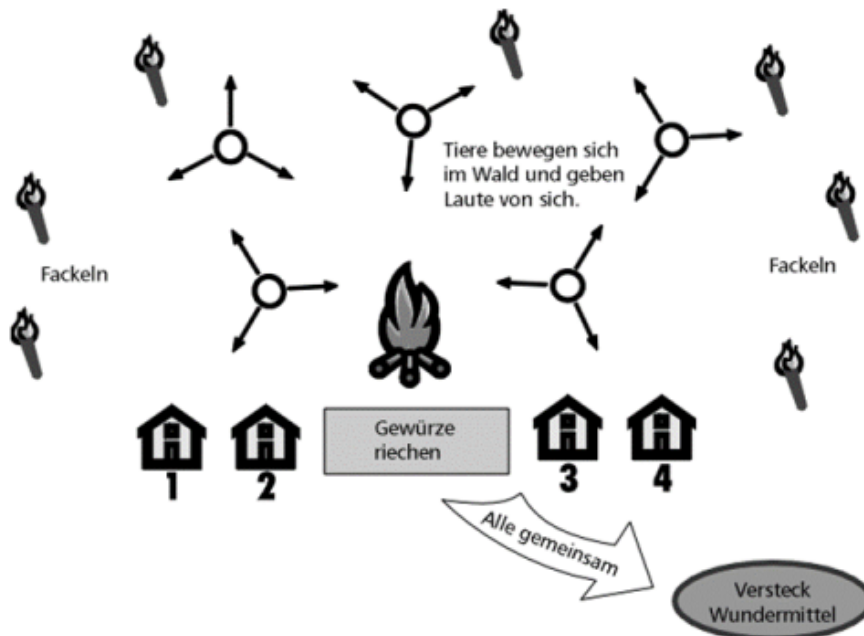
2. Rész

Minden egyes bizonyítékért, a megtalált állatokért vagy a felismert f?szerekért most egy térképrészletet kapunk, amelyen a csodaszer rejtekhelye van jelölve. Hamarosan rájöttök, hogy

minden csoport csak a térkép egy részét kapta meg, és csak együtt találhatjátok meg a gyógyírt. A térképet most már minden csoport összerakja, és kezdődhet a keresés. A csodaszert a végén mindenki együtt viheti el (pl. nagy zsák Sugus).

A gyakorlat célja:

A gyerekeknek szükségük legyen a két érzékszervre, a "szaglásra" és a "hallásra", és ezáltal megkülönböztessék és megismerjék a különböző állatokat és növényeket. Erősödik a közösségi érzés, mert mindenki ugyanabban a helyzetben van. Nem egymás ellen, hanem egymással játszanak.



Anyag

- Madárszalag az oszlopok jelöléséhez
- Fáklyák a játéktér kijelöléséhez
- különböző f?szerek joghurtos edényekben
- Bevásárlólista minden csoport számára
- Papírlapok az állatok és a f?szerek nevével (bizonyítékként)
- Térkép a csodaszert helyének megjelölésével (keverve)

Forráshivatkozás

Borítókép: Awww.spielboerse.ch jóvoltából - Spielideen für die Jungschar!

Játékötlet: Awww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar! jóvoltából