

Az üldözött keresztények



Két játék fut párhuzamosan. A hivatalos játékban a gyerekeknek várost kell építeniük. Néhányukat kereszténynek választják, és a többiek között hittérítést végeznek. Az állami hatóságok/rend?rség ezt meg akarja akadályozni, és üldözik a keresztényeket.

Játék magyarázat

Két játék fut párhuzamosan. A hivatalos játékban a gyerekeknek egy várost kell építeniük, amiért meg kell dolgozniuk. Id?vel néhányukat kereszténynek választják ki, és a többiek között hittérítést végeznek. Az állami hatóságok/rend?rség ezt meg akarja akadályozni, és üldözik a keresztényeket.

- **Megjegyzések:** A témáról való elmélkedés utána ajánlott. Lehetséges fókuszpontok: Kereszténynek maradni és bizonyítani; H?sége-snek lenni, h?sége-snek maradni (a hithez); A közös szenvedés összehozza az embereket.
- **Fontos:** A keleten (vagy máshol) üldözött keresztények helyzetét két, egyszerre futó játékban kell átélni. A gyerekek megismerkednek az oldaljátékkal, de (kezdetben) **semmit sem** tudnak a másik játékról.

A mellékes játék

A mellékjátékban három csoport létezik:

- **Államhatalom:** Az államhatalom felel?s a gazdaságért. Abszolút ellen?rzést gyakorol a javak elosztása, a munkahelyteremtés és a rend?ri funkciók felett. Ez a hierarchia legmagasabb szintje. Csak a vezet?k tartoznak ebbe a csoportba.
- **Falusiak:** A falusiak (2 csoport) a városuk felépítésével foglalkoznak. Az egész olyan, mint egy verseny: Kinek van a végén a legnagyobb/szebb városa? Az államnak dolgoznak és pénzt keresnek. Ebb?l a pénzb?l aztán meg tudják vásárolni a városhoz szükséges alkatrészeket. A lakosok az államnak dolgoznak (állami hatalmi csoport). A következ? munkák közül választhatnak:
 - K?faragás
 - Fagy?jtés
 - Szemé-tgy?jtés
 - Rend?rnek lenni
- Itt két játékváltozat van (vigyázat, bonyolult!): 1. Az elején két falusi csoport van, és már van egy rend?r csoport (könnyebb)

2. Az elején három falusi csoport van. A rendőroket (azonban) a három csoportból "toborozzák"

- a lista tetszés szerint bővíthető

Ezekkel a munkákkal pénzt keresnek, amiből megveheted a városépítéshez szükséges anyagokat (Domino Rail kövek, amik rétegesen vannak rakva, [vagy más]). Nincsenek változások, nincsenek áringadozások és szabotázs. Mivel ez a játék csak egy mellékes játék, így tökéletesen elegendő az "nyer", aki a legnagyobb/legszebb várost építette.

A f? játék

A f?játékban szintén három csoport van, de ezek sorrendje eltér az aljátékcsoportokétól (hogyan világos legyen: ezek nem külön csoportok, azok a játékosok, akik valamelyik csoportban vannak, a három aljátékcsoporthoz valamelyikében is benne vannak):

- **Keresztények:** A keresztényeket a délután elején titokban választjuk ki, hogy az érintettek közül senki ne tudjon a létezésükről. Rendszeresen össze kell jönniük (gyűlések, ne felejtsetek el a gyűléskártyákat, lásd alább), énekelniük kell, stb. és követniük kell a missziós rendet is. Továbbá teljesíteniük kell a Nagy Missziót, azaz hirdetniük kell az örömhírt, és meg kell győzniük másokat, hogy keresztényekké váljanak. Ha rossz emberrel kerülnek kapcsolatba, a titoktartás veszélybe kerül, és a rendőrséget hívják.
- **NN-keresztények:** "még nem keresztények". Ők normál játékvégzők (mellékjáték), és csak idővel tudják meg, hogy vannak keresztények is. Meg lehet őket téríteni, és akkor ők is keresztények.
- **Államhatalom:** Felelős a biztonságért és a rendért. Ez ugyanaz a csoport, mint a mellékjátékban. Itt csak "nem keresztények" [a kurzusjátékban!!!!] vehetnek részt. Az államhatalom ideális esetben csak vezetőkből áll.

A keresztények röviddel a mellékjáték kezdete után találkoznak az első gyűlésre, és ott magyarázzák el nekik a játékot. Továbbra is normálisan cselekszenek, de teljesíteniük kell a feladataikat. Idővel az államhatalom tudomást szerez a keresztények tevékenységéről, és célja, hogy felszámolja őket. Ki kell derítened, hogy mikor és hol vannak a gyülekezések, és el kell pusztítanod őket. A keresztényekkel a következő séma szerint bántak rosszul:

- Vízilabdák dobálása a körbe *
- Egy barlangban hagyják őket fáklya nélkül
- Egy fához kötözve és csiklandozva *
- A keresztényeknek fel kell adniuk az uzsonnájukat.
- Ellopni az egyik cipőfűzőt
- Ellopják a másik cipőfűzőjét
- Dörzsölik be kosszal *

* Itt kellene a rendőrség józan esze! A listát a játék körülményeihez, az időjáráshoz és a résztvevő gyerekekhez kell igazítani!

A keresztények bármikor megtagadhatják és elszakadhatnak a kereszténységtől. Ezt a gyülekezési cédulán feljegyzik számukra. Ezen a cédulán minden találkozót (a találkozó vezetőjének aláírása),

valamint azt, ha egy keresztényt elfogtak. Ha egy keresztény megtagadja magát, és újra rajtakapják, akkor egy fához kötik és vízzel dobálják (a rend?rség célja ezzel az akcióval: a becstelenséget meg kell szüntetni, ezért súlyos büntetés. A büntetéssel fenyegetik a lemondó keresztényt!!!) [Jobb a vízzel teli fecskend?].

A keresztények soraiban van egy besúgó, aki tájékoztatja a rend?rséget a gy?lésekr?l. ?t nem szabad elkapni, de nagyon jól megfizetik.

Közben a keresztényeknek is pénzt kell keresniük, és segíteniük kell a város építésében. Végül is ez els?sorban a játékosoknak szól. A keresztények találkozóit teljesen titokban kell tartani. Tehát a missziós munkát nem szabad a nyílt utcán és a Larifariban végezni, hanem titokban kell történnie.

Feltételezhet?, hogy kezdetben sok gyerek akar keresztény lenni. Ezért a visszaélések egyre súlyosabbá válnak. A játék igazi nyertese az, aki a legtöbb találkozón vett részt, vagyis aki a legtöbb maradt keresztény.

Anyag

- Víz tartályban
- Vízzel töltött lufik vagy fecskend?k
- Dominó kövek (bármilyen anyag házak, város építéséhez)
- Kalapácsok
- Összeszerel? kártyák
- Rend?rségi rendszám táblák
- Pénz
- Kötélzsinórok

Forráshivatkozás

Borítókép: www.spielboerse.ch jóvoltából - Spielideen für die Jungschar!

Játékötlelet: www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar! jóvoltából