

Vásártér



Tábori környezetben vagy egy különleges napon a gyerekek vásárt rendeznek. A vezetők és a felügyelők meglátogatják a gyerekek vásárát. A gyerekek egy nagy felajánlás révén megpróbálják elvenni a játékpénzt a gondozóktól.

Játékmenet

Előkészítés

A csoportoknak egy óra áll rendelkezésükre, hogy a vásár témájához illeszkedő standot építsenek.

Itt van néhány lehetséges ötlet: Szellemvasút, kaszinó, dobálós bódé, szépségszalon, kiosk, internetskávészó, bohócdarálás, fogadóiroda, ügyességi tanfolyam, képregényolvasó sarok vagy bármi más.

Tartsatok olyan dolgokat, ahol a változatosság kedvéért tényleg elkényeztetethetitek a gondozottakat.

Hogy a csoportok mennyit vállalnak a játékukért, az rajtuk múlik. Az árak jól láthatóan ki lesznek írva a stand előttről. Lehet belépődíjat, részvételi díjat vagy percenkénti árakat kérni. Az árakat lehet csökkenteni vagy emelni - érvényesek a táblára kiírt árak. A csoportvezetők csekket vagy egyéb zálogjegyeket nem fogadnak el.

Most az összes pénzt igazságosan elosztjuk a felügyelők között.

A játék

A bódé előkészítése után a játékpénzt egyenletesen osztják szét a gondozók között. Ők most meglátogatják a vásárt és elköltik a pénzüket. A játékok természetesen tetszés szerint megismételhetők. A felügyelőknek azonban egyértelművé kell tenniük, hogy minden játékot legalább egyszer végig kell játszaniuk!

Egy időkeretet határozunk meg (2 óra teljesen elegendő - felkészülési idő (1 óra) nélkül).

Amelyik csoportnak a végén a legtöbb pénze van, az a vásári győztes.

Anyag

- Az állványépítés anyaga (lehet több vagy kevesebb kidolgozott)
- Minden csoport biztosítja a saját standjához szükséges anyagot
- Játékpénz

Források

Cover fotó: Canva

Játékötlelet: A www.spielboerse.ch - Játékötletek a Jungscharnak!

jóvoltából