

BEKÜLDŐ
eeo_03

ON
2024.03.13

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Számjáték



Egy akciódús off-road játék. Legjobban az erdőbe való.

Megvalósítás

2 csapat alakul. Minden csapat kap egy zsák pólót, amelynek elejére és hátuljára egy 4 számjegyű szám van nyomtatva. Minden játékosnak egy pólót kell viselnie. A számot semmilyen hordozható tárggyal, karral vagy kézzel nem szabad eltakarni. Kivételt képeznek a kezeken és karokon kívüli játékosok. A játékos saját lábát is lehet használni.

A pólótáska mellé egy darab papírt és egy tollat helyeznek el.
Mindkét csapat a zászlóját kb. 15 méterre a pólós zsák előtt helyezi el. A zászlót természetesen le kell tenni.

A pálya közepén egy kb. 10 méter átmérőjű területet jelölnek ki kordonszalaggal. A játékvezető ezen a területen helyezkedik el.

A játék célja

A játék során csapatonként minél több pontot szerezni.

Pontok szerzése

- Minden felolvasott szám egy pontot ér az ellenfél csapatának. A pontszámot úgy számoljuk, hogy a pólók melletti papíron minden egyes alkalommal, amikor a számotokat felolvassák, és a pólót kell lecserélni, egy jelet teszünk a pólók mellé. Itt számít a tisztesség.

- A pálya közepén lévő kijelölt területen a játékvezető megállítja az időt, hogy megnézze, melyik csapat töltötte hosszabb ideig a középső zónát. A játékvezető 2 stopperórával állítja meg az időt, csapatonként egyet-egyet. Annak a csapatnak a stopperóráját futtatja, amelynek több embere van a területen. Minden 10 perc után az a csapat, amelyiknek több ideje van, +10 pontot kap. Mindkét óra visszaáll és újraindul.

- A játék végén a zászlókért pontokat kapnak:

- Ha egy csapat mindkét zászlót (a sajátját és az ellenfélét is) megszerzi, az adott csapat +30 pontot kap
- Ha egy csapat csak az ellenfél zászlaját birtokolja, +20 pontot kap
- Ha egy csapat csak a saját zászlaját birtokolja +10 pont

A játék menete

Amikor mindkét csapat készen áll, a játék a sípszóra kezdődik.
Amikor a pólódon lévő számot leolvassák, vissza kell menned a csapatod zsákjához, be kell jelölnöd a pontszámlapon, és fel kell venned egy új pólót. Ha a számodat akkor olvassák le, amikor zászlót viselsz, akkor azt a helyszínen a földbe kell szúrnod.
Ha valakinek sikerül elkapnia a zászlót, azt a saját zászlója mellé kell a földbe szúrnia (kb. 15 méterre a pólós zsák előtt). Egy játékos csak egy zászlót viselhet magánál, mindkettőt együtt nem. Az elfoglalt zászlókat vissza lehet fogni, és vissza lehet tenni az eredeti helyükre.
A játék végén a pontokat kiosztják és összesítik.

Anyagok

- Számozott pólók
- 2 zászló
- Akadályvédő szalag
- 2 stopperóra
- 2 darab papír tollal
- 10 perces stopperóra

Forrás

Áttekintő kép: Vivienne Schaub

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Szabadtéri játék
Erdő
Kaland
Kint
Akció

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/szamjatek