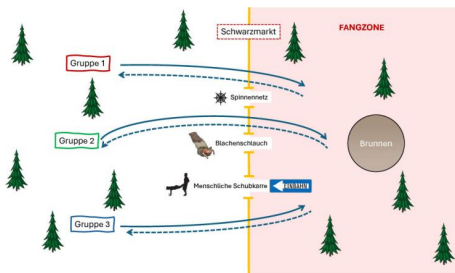


Terepjáték: vízszerezés Dávid király számára



Három hős egy kihívásokkal teli küldetésre indul. A király vizet akar az ellenséges területre. Mennyi vizet tudnak a hősök találni Dávidnak anélkül, hogy lebuknának?

A borítóképen a játéktábla látható.

Játék leírása:

Három csoport van, mindegyiknek saját bázisa van. A gyerekek mindegyike kap egy-egy csészét, amellyel vizet szállíthatnak. A csoport célja, hogy a játék során minél több "vizet" szállítson a kútból a bázisra. Ehhez azonban el kell jutniuk a kúthoz, amely ellenséges területen található. Ez az ellenséges terület jól láthatóan el van határolva. (Háromféleképpen lehet bejutni a városba: A pókháló: Két fa között egy különböző lyukakkal ellátott kötélháló van kifeszítve. A gyerekeknek csoportosan kell átmenniük ezen a hálón anélkül, hogy hozzáérnének. Minden gyermeknek más-más lyukon kell átmennie. A vászoncső: Egy vászoncsövet kötnek, amely a városfalon keresztül vezet (sárga elhatárolás, pl. ijesztő szalaggal). A nehézségi szintet a hosszával lehet beállítani. A feketepiac: A feketepiacon valakit megvesztegetve lehet bejutni a városba. Ezt a posztot egy vezető vezeti. Olyan dolgokról lehet kérdezni, mint például az ifjúsági csoport ismerete, vagy olyan feladatot kaphatsz, mint például tífizgyűjtése. Cserébe a gyerek átmehet a városfalon. A városba érve a gyerekek a szökőkútból vizet meríthetnek a poharukba. A játéknak két változata van a vízre vonatkozóan: Valódi víz: forró napokra alkalmas Kavicsok: hideg napokra alkalmas A vizet most el kell szállítani a saját bázisra. A városból kétféleképpen lehet kijutni: A talicskás csatorna: Itt a gyerekeknek egy emberi talicskát kell formálniuk túl messzire. A vizet a talicskával kell elszállítani. Vagyis nem a lábát tartó embernek. Itt a gyerekek kreativitására van szükség? Így egy bizonyos kijelölt távolságot kell megtenni a falon keresztül. A feketepiac: Ugyanazok a szabályok, mint a fent leírtak. A vizet az alaphelyzetben tartályban gyűjtjük. A városi zónában lehetnek fogók. Ha egy gyereket elkap egy vezető, le kell adnia a vizet. Ha még nem gyűjtöttek vizet, újra be kell lépniük a városba.

Anyaglista:

Riasztószalag (a mezők jelölésére)Konténer (az alaphoz és a kúthoz)Vászon (a vászontömlőhöz)Kötelek (pókhálóhoz)Víz / kavicsokPoharak

Bibliai történelem:

A játékhoz illő bibliai történet az a történet, amelyben három hős vizet hoz a kútból Dávidnak.Az 1Krónika 11:15-19-ben olvasható

Forrás: Jungschar Dielsdorf