Wo ist Walter(Leiter)?

Wo ist Walter ist ein "Suchen und sammeln" Spiel.
Auf einem Abgesteckten Gelände verstecken sich Leiter und diese gilt es zu finden.
Als Belohnung pro gefundenen Leiter erhalten die Finder Süssigkeiten.

Spieldaten

- **Alter:** ab 6 Jahren
- **Anzahl:** 20 +
- **Gelände:** im Wald, viel Sträucher (Deckungen)
- **Leitung:** 6 +
- **Dauer:** 1 Stunde bis zu 2 Stunden (wenn mit Varianten/Veränderungen)

Material

- diverse Süssigkeiten (pro Leiter eine Sorte)
- Taschenlampen pro Kind und Leiter
- Fakeln oder Abschreckband zum Abstecken

Vorbereitung

- Süssigkeiten kaufen
- Gelände bei Tag rekognoszieren und ev. bei Nacht
- Am Abend dann abstecken

Spielablauf

Die Kinder werden in Gruppen aufgeteilt (die Grossen/Älteren verteilt).
Das Ziel wird zuerst erklärt.
Dann erhalten die Leiter 5 min Zeit ihre erste Position einzunehmen.

Das Spiel beginnt, wenn der Spielleiter pfeift oder sonst ein abgemachtes Signal gibt.
Die Kinder suchen nun nach den Leitern. Hat ein Kind einen versteckten Leiter gefunden, gibt dieser dem ersten der ihn fängt, eines seiner Süssigkeiten.
Anschliessend darf sich der Leiter wieder woanders verstecken, währenddessen kann er nicht gefangen werden.

Die Leiter müssen sich alle 30 - 60 Sekunden irgendwie melden. Entweder mit aufblitzen der Taschenlampe oder mit einem Geräusch, das man erkennen kann.

Man muss halt hier auch ein bisschen auf die Fairness der Kinder appelieren, aber das geht normalerweise auch sehr gut.
Sonst kann man auch machen, dass man den Leiter nicht zwei Mal hintereinander fangen darf.

Spielschluss

Das Spiel ist zu Ende sobald die Zeit abgelaufen ist.
Oder wenn man eine Anzahl Süssigkeiten festlegt und diese dann erreicht ist.

Bildnachweis

- Titelbild: Lukas Grob (slaps313)