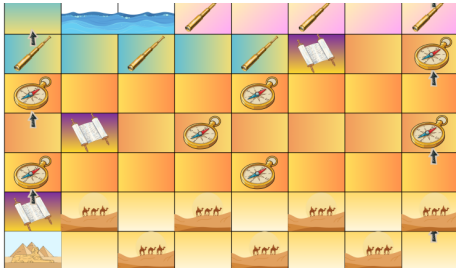


A Vörös-tengeren át vezető út



Egy játék Izrael népének a Vörös-tengeren való átkeléséről. A "Kígyók és létrák" játék módszereinek felhasználásával. Megvalósítható beltéren és kültéren egyaránt.

A játék célja

A gyerekek megtapasztalják, hogy az Úr hogyan tudja legyőzni az akadályokat, ha vele vannak az úton.

Történet

Egyiptomban vagyunk, és a fáraó végre elenged minket.

A játék leírása

A kiindulási mező a bal alsó sarokban van.

A gyerekek összlétszámától függően több csapatban játszunk.

Minden csapat keresi a saját gyalogját, amellyel végigjárja a pályát.

A csapatból valaki dob a kockával. Annyi mezővel haladnak előre, ahány kockával dobtak. Ha a gyalog egy adott mezőn landol, az egész csapatnak a dobott számnak megfelelő feladatot kell megoldania. Minél magasabb a szám, annál nehezebb a feladat. A feladatot egy állomáson oldják meg valahol a mezőn, és a feladat megoldása után a csoport visszatér a játéktervhez, és sorban várakozik, amíg sorra nem kerül.

A forgatókönyv szerinti mezőn a gyalogosnak a kocka számától függetlenül meg kell állnia. Ott kapnak egy feladatot a játékvezetőtől, ami attól függ, hogy a csoport mennyire haladt előre a többiektől. Például egy bibliai történetről szóló jelenetet kell előadni, egy verset kívülről megtanulni, egy dalt énekelni stb.

A vörös dagálnál az egész csoportnak meg kell várnia, amíg minden csapat eléri a vörös dagályt. Ekkor a játék elakad, és egy vezető hozza Mózeszt. Rajta keresztül megnyílik a tenger, és a játék attól függően folytatódik, hogy ki érte el előbb a tengert.

A lecke összekapcsolja az akadálnál való elakadás érzését és a felszabadultságot, amit akkor érez az ember, amikor az akadályt valaki más keze által leküzdi.

Feladatok a dobott számnak megfelelően:

1 Könnyű sport / Könnyű feladatok

2 Pantomim: a csapat egyik önkéntese kap egy szót, és azt pantomimmal kell bemutatnia a többieknek

3 Dobd el a labdát: a gyerekek kört alkotnak, és 10 alkalommal kell eldobniuk a labdát anélkül, hogy elesnének.

4 Biblia: A gyerekek kapnak egy kérdést a Bibliából és/vagy a leckéből.

5 Kemény sport: Az egész csapatnak egy nehezebb sportot kell végeznie (10 fekvőtámasz, emberpiramis alkotása, futás stb.)

6 Kis felfedezők: Csomók, iránytű használata, morzekód megfejtése

A fájl A3-as vagy A4-es formátumban történő nyomtatásra alkalmas. Nyomtatás után illessze össze a papírokat, és A0 vagy A1 lesz belőle.