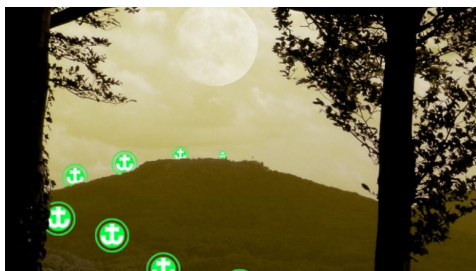


Pacman * Robinson változat



Éjszakai játék

Játék információk

- Kor: 10+
- Szám: 10 éves kortól
- Terep: Erdő (tisztá, de még mindig elég izgalmas ahhoz, hogy sötétben osonj/szaladj/szaladj át rajta)
- Vezet?: Játékvezet?. 1 péntek, 5/6 kannibál. A központi poszton kell lennie néhány csoportvezet?nek egy els?segélydobozzal (vészhelyzet esetére)
- A játék id?tartama: 1-1,5 óra

Anyag

- Lábnymok (a táborhelyt?l a játszótérig); lehet?leg világító. A járdakréta is egy lehet?ség (el?ször ezt próbáljuk ki)
- 2x fényvisszaver? szalag
- Jelz?szalag (az erd? elkerítéséhez)
- 4 katonai ponyva (alá lehet feküdni)
- Álcaruha
- Tollak/toll
- Zseblámpák (a gyerekek magukkal vihetik; a kannibálok és a péntekiek is kapjanak zseblámpát/fejlámpát!)
- Esetleg izzópálcák a terület és a központi oszlop megjelölésére.
- Els?segélytáska

Játék

A gyerekeknek el kell kapniuk a "pénteket". Az erd? egy részét lezárták. Odabent kannibálok rohagálnak. A kannibáloknak el kell kapniuk a rohagáló gyerekeket. Amikor megtapogatják ?ket, a kannibálok megjelölik a karjukat. Ezután el kell menniük egy központi oszlophoz, hogy "keresztet" készítsenek bel?le. Ebb?l a kannibálok, Péntek és a központi poszton lév? emberek

meg tudják állapítani, hogy egy gyerek jogosan vadászik-e Péntekre.

A gyerekek 2/3-os csoportokban mennek ki egy fáklyával. Péntek mindkét karján van egy-egy fényvisszaverő pánt. Így ahogy a gyerekek világítanak az erdőben, Pénteknek időnként világítania kell. Péntek és a kannibálok számára legyenek kis rejtékhelyek, ahol el tudnak bújni. Az a gyerek, és így a csoportja, aki először kopogtatta meg a "Péntek"-et, az nyert.