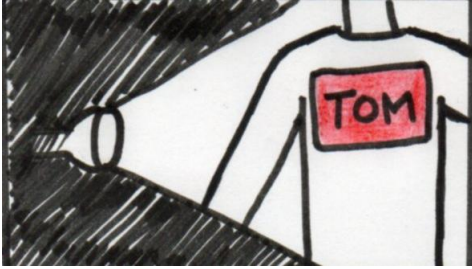


Titkos küldetésen



Egy klassz ismerkedés játék, ahol nem csak ülni vagy állni kell.

Felismeri a csoportod, hogy a többi játékos kihez tartozik anélkül, hogy magát azonosítanák?

Anyag

- színes lapok
- Filctollak
- A résztvevők névsora
- Biztosítók vagy ragasztószalag a papír rögzítéséhez
- Síp vagy hasonló a játék kezdetének és végének jelzésére
- szükség esetén fáklyák

Előkészítés

- Keressünk egy megfelelő területet (erdő, falu), ahol sok rejtekhely van.
- Jelöljétek ki a játéktér a játék megkezdése előtt (terület: kb. 400 x 400 méter).
- Készítsetek legendát a résztvevők nevével.

Megvalósítás

- Legalább 2 egyenlő csoport alakul ki. Minden csoport kap egy-egy színt.
- Mindkét csoport keres egy titkos találkozási pontot a játéktéren.
- Minden csoporttag kap egy papírlapot a csoport színében, és olvasható nagybetűkkel ráírja a nevét. A papírlapot a hátuljára ragasztják.
- Minden csoport kap egy listát a résztvevőkről és 4 színes ceruzát (csoportszínek). A listának a titkos találkozóhelyen kell maradnia, és nem vihető el.
- Minden játékos szabadon mozog a játéktéren belül. A cél az, hogy kiderítsék, ki melyik csoporthoz tartozik anélkül, hogy "beazonosítsanak".
- A titkos találkozási ponton a résztvevők neveit a megfelelő színekkel jelöljük meg.
- Az a csoport, amelyik először találja meg az összes résztvevőt, az a győztes, és hangos jelzéssel (pl. sípszóval) befejezi a játékot.

Variációk

A játék éjszaka is játszható fáklyákkal.

Ha a résztvevők már többé-kevésbé név szerint ismerik egymást, akkor egy csoportjuk színével ellátott (név nélküli) papírlapot is hordhatnak a hátukon.

A forrás igazolása

- Borítókép: MariES