

Vakok olimpiája



Kismalacot festeni, Jenga-tornyot építeni... ez könny?! Igen, ha látod. Vakon is meg tudod csinálni?

Anyag

- egy szemkötő játékosonként

Az állomásokhoz:

- a labirintusban: kréta
- Ütési gyakorlat: Softball
- Érintésvész: Lego téglák
- Értékesítési teszt: különböző érmék
- Kísérleti teszt: papír / mérőszalag
- Javítóhely: Tárgy, pl. több részből álló éjjeli lámpa
- Ügyesség: különböző tárgyak
- Háziasszony teszt: m?anyag edények 4 személy számára

Előkészítés

- Keressünk egy tiszta területet, ahol az olimpia megrendezésre kerülhet.
- Készítsetek egy útvonaltervező cédulát
- Készítse elő az állomásokat

Útvonalválasztó cédula

Blindenolympiade

abyrinth	
Blindung	
Blindstest	
Blindtest	
Blindtaubenprüfung	
Blindtaubenprüfung	
Blindspitzengefühl	
Blindkünstler	
Blindtaubenwerkstatt	

Állomások

Javító m?hely

- 2 játékos vakon próbálja helyesen összeszerelni a tárgyat.
- Minden helyesen elhelyezett alkatrészért egy pont jár.

Rajzoló m?vész

- 2 játékos vakon lerajzol egy malacot (fej, has, farok, 4 láb, 2 fül, szem, száj).
- Id?: 5 perc.
- Minden helyesen megrajzolt testrészért egy pont jár.

Értékesítési teszt

- 2 játékos megérinti az érméket. Mennyi pénz van benne?
- A legjobban becsült csoport kap pontot a végén.
- Id?: 5 perc.

Ütésgyakorlat

- 2 gyermeknek összesen 10 dobása van. A dobópontról megpróbálják eltalálni az alkalmazottat vagy az önkéntest egy softball-labdával.
- Minden egyes találatért egy pont jár.

Ügyesség

- A játékosok megérintenek különböző tárgyakat, és kitalálják, hogy mik azok. Egymással is konzultálhatnak.
- Id?: 5 perc.
- Minden helyesen kitalált tárgyért egy pont jár.

A labirintusban

- 2 játékos fut végig a pályán. A csoport kiabálással segíti a futókat a célba érésben.
- A játékosok által elért legmagasabb dobozért pont jár.

- Id?: 5 perc.

Építész teszt

- 2 játékos megpróbál minél több Jenga-lapkából egy tornyot építeni.
- A legtöbb téglával rendelkező csoport minden egyes megépített tégláért egy pontot kap.
- Id?: 5 perc.

Háziasszony teszt

- 2 játékos teríthet meg egy 4 személyes asztalt.
- Id?: 5 perc.

Kísérleti teszt

- Minden játékos hajtogat egy papírrepülőt. A leghosszabb mért repülési távolságot felírják.
- Id?: 5 perc.
- A leghosszabb távolságot elérő csoport egy pontot kap.

Megvalósítás

- Osszuk a játékosokat 3-5 fős csoportokra.
- Minden játékos kap egy szemkötőt.
- Minden csoportot kísérjen el egy munkatárs, mivel a játékosok végig bekötött szemmel fognak futni! A nagyon kisgyermekek számára engedélyezzünk egy "átnézés pillanatot", de ne közvetlenül az állomás előtt.
- Minden csoport most megpróbál minél több állomást teljesíteni.
- A játék vége: A játékot időzítjük. A játékosoknak nem kell az összes állomást teljesíteniük. **VAGY** a sípszó akkor hangzik el, amikor minden csoport az összes állomást teljesítette.
- Ezt követi az útvonaltervező cédulák kiértékelése és a győztes megállapítása a személyzet által.

A forrás igazolása

- Borítókép: MariES